

# Магазин приложений DRE App Boutique

## Руководство пользователя

Индекс	2060-DREAppBoutique-UG
Секретность	Публичный - L0
Ревизия	1.0
Статус	Согласован
Подразделение	Департамент по разработке сервисов
Компания	GS Labs

## Содержание

1. Аннотация	4
2. Термины	5
3. Описание системы	6
4. Пользователи веб-интерфейса	7
4.1. Разработчик	7
4.2. Оператор	7
4.3. Оператор КЦ	7
4.4. Администратор	7
5. Работа в веб-интерфейсе	9
5.1. Начало работы	9
5.2. Приложения	9
5.2.1. Загрузка/добавление приложения	11
5.2.2. Статусы приложений	12
5.2.3. Редактирование приложения	13
5.2.4. Удаление приложения	13
5.3. Категории	14
5.3.1. Добавление категории	15
5.3.2. Редактирование категории	16
5.3.3. Удаление категории	16
5.4. Абоненты	17
5.5. Устройства	19
5.6. Пользователи	20
5.7. Разработчики	21
5.7.1. Добавление разработчика	22
5.7.2. Редактирование разработчика	23
5.7.3. Управление аккаунтами пользователей	23
5.7.3.1. Добавление аккаунта	23
5.7.3.2. Изменение аккаунта	24
5.7.3.3. Удаление аккаунта	24
5.7.3.4. Изменение статуса пользователя	24
5.7.4. Управление приложениями	26
5.7.4.1. Добавление приложения	26
5.7.4.2. Редактирование приложения	27
5.8. Операторы	28
5.8.1. Добавление оператора	29
5.8.2. Редактирование оператора	30
5.8.3. Блокировка/разблокировка оператора	30
5.9. Ленты приложений	32
5.9.1. Добавление ленты приложений	33
5.9.2. Редактирование ленты приложений	33
5.9.3. Удаление ленты приложений	33
5.10. Договоры	34
5.11. Транзакции	35
5.12. Пополнения счета	36
5.13. Покупки	38
5.14. Покупки InApps	40

5.15. Выплата средств .....	42
5.16. Счета .....	43
5.17. Коммерческие уведомления .....	45
5.17.1. Редактирование коммерческого уведомления .....	48
5.18. Пользовательские соглашения .....	49
5.18.1. Добавление пользовательского соглашения .....	49
5.18.2. Редактирование пользовательского соглашения .....	50
5.18.3. Удаление пользовательского соглашения .....	50
5.19. Уведомления .....	50

## 1. Аннотация

Документ предназначен для пользователей веб-интерфейса магазина приложений "DRE App Boutique" с навыками владения компьютером на профессиональном уровне.

## 2. Термины

Термин	Определение
Абонент	Физическое или юридическое лицо, с которым оператор ТВ заключает договор на оказание услуг.
Домен абонента	Домен представляет собой набор устройств, которые могут потреблять один и тот же набор услуг. Одним из ключевых атрибутов домена и его идентификатором для внешних подсистем является CARD ID.
Клиентское оборудование	Оборудование абонента, которое взаимодействует с DRE App Boutique - это приёмник абонента, а также все устройства, которые входят в домен абонента (мобильные устройства, клиентские приемники).
Магазин приложений	Магазин приложений - это приложение, установленное на клиентских устройствах (приставках на базе ОС Android). Магазин приложений предназначен для поиска, установки, запуска и обновлений приложений, созданных сторонними разработчиками и распространяемых с DRE App Boutique.
Приёмник	Устройство абонента, принимающее и обрабатывающее сигнал цифрового телевидения и передающее его далее для воспроизведения (например, на телевизоре или планшете).
CARD ID	Уникальный номер (идентификатор) смарт-карты (внешней или встроенной в STB). Длина идентификатора зависит от версии смарт-карты и может состоять из 14 или 12 цифр.
IAP, In-app purchase	Покупка внутри приложения. Покупки, который совершает пользователь при использовании приложения.

### 3. Описание системы

Магазин приложений "DRE App Boutique" (далее - DRE App Boutique) предназначен для распространения приложений на клиентские устройства абонентов Триколор ТВ. DRE App Boutique позволяет тестировать приложения, размещенные разработчиком, а также использовать инструменты для их продвижения в магазине приложений на клиентских устройствах.

Основные пользователи DRE App Boutique:

- a. Абоненты (через интерфейс клиентских устройств).
- b. Сотрудники разработчиков приложений.
- c. Сотрудники НСК, которые выступают в роли операторов и администраторов DRE App Boutique.

В DRE App Boutique используются следующие типы приложений:

- a. Android-приложения - для установки на приставки на основе ОС Android.
- b. Системные приложения - для установки на устройства Dune
- c. Stingray-приложения - для установки на приставки на основе Stingray.
- d. Smarthome Preset - для установки на контроллер сервиса Умный дом (предустановленные шаблоны сценариев умного дома).

Разработчики, имеющие статус "Доверенный" могут загружать в DRE App Boutique приложения любого типа. Остальные разработчики могут загружать только Android-приложения.

DRE App Boutique предоставляет следующую функциональность:

1. Для клиентского оборудования:
  - a. получение информации обо всех доступных приложениях,
  - b. установка на клиентское оборудование,
  - c. обновление установленных приложений,
  - d. обеспечение безопасной и надежной работы установленных приложений,
  - e. обеспечение системы оплаты приложений и продуктов внутри приложений;
2. Для разработчиков приложений:
  - a. загрузка приложений в DRE App Boutique
  - b. обновление и управление версиями размещенных приложений
  - c. управление настройками приложений
  - d. продажа платных услуг и продуктов внутри приложения
  - e. гарантировать безопасность и сохранность размещенных в DRE App Boutique приложений и информации разработчика.

## 4. Пользователи веб-интерфейса

В DRE App Boutique могут работать пользователи с разным набором прав и доступных действий:

- a. Разработчик;
- b. Оператор;
- c. Оператор КЦ;
- d. Администратор.

### 4.1. Разработчик

Роль "Разработчик" предназначена для компании, разрабатывающей приложения, с которой НСК имеет договорные отношения по их распространению с помощью Магазина приложений. Пользователь с этой ролью может создать неограниченное количество аккаунтов сотрудников своей компании. Разработчики, имеющие статус "Доверенный" могут загружать в DRE App Boutique приложения любого типа, остальные разработчики могут загружать только Android-приложения.

1. Аккаунт разработчика может быть создан либо первым сотрудником самостоятельно, либо администратором. Первый пользователь создается при регистрации разработчика.
2. Разработчик имеет право на создание неограниченного количества аккаунтов своих сотрудников.
3. Разработчик может получить статус "Доверенный" (назначается и отменяется администратором), который дает право создавать приложения типа "Системное приложение", "Stingray-приложение", "Smarthome Preset".

В веб-интерфейсе разработчик может:

- загружать и размещать приложения в магазине приложений,
- отправлять приложения на модерацию и публикацию их после одобрения,
- создавать и отправлять на публикацию продукты приложений,
- просматривать уведомления, присланные системой в адрес разработчика,
- создавать и удалять аккаунты других пользователей с ролью "Разработчик", представляющих ту же компанию-разработчика.

### 4.2. Оператор

Оператор - это сотрудник НСК, модерирующий приложения, размещаемые в магазине приложений. В веб-интерфейсе оператор может:

- модерировать приложения, размещаемые в магазине приложений,
- размещать и снимать с публикации одобренные приложения в магазине приложений,
- управлять категориями приложений,
- создавать коммерческие уведомления, планировать и запускать их рассылки,
- создавать ленты приложений.

### 4.3. Оператор КЦ

Оператор КЦ - это сотрудник контактного центра, консультирующий абонентов. Оператор КЦ может просматривать информацию по учетной записи абонента, его оборудованию и балансу счета.

#### 4.4. Администратор

Администратор - это сотрудник НСК, занимающийся администрированием магазина приложений. В веб-интерфейсе администратор может:

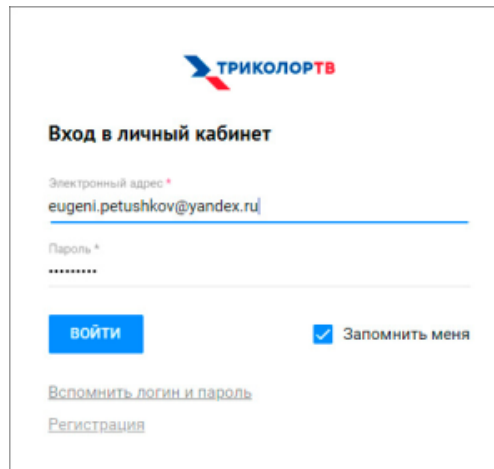
- загружать приложения и отправлять их на модерацию,
- модерировать приложения,
- публиковать и снимать с публикации приложения,
- создавать и отправлять на публикацию продукты приложений,
- управлять категориями приложений,
- создавать коммерческие уведомления, планировать и запускать их рассылки,
- создавать ленты приложений,
- просматривать информацию по учетной записи абонента и его оборудованию,
- создавать и удалять учетные записи пользователей с любой ролью,
- управлять пользовательскими соглашениями,
- заполнять данные договора с разработчиками,
- просматривать данные всех транзакций,
- просматривать данные всех счетов.



## 5. Работа в веб-интерфейсе

### 5.1. Начало работы

Работа в веб-интерфейсе доступна зарегистрированным пользователям. Администратор может создать пользователя с любой ролью. Чтобы начать работу, откройте в браузере страницу входа в приложение, укажите логин, пароль и нажмите *Вход*:



The screenshot shows a login form for 'ТРИКОЛОРТВ'. At the top is the logo. Below it is the title 'Вход в личный кабинет'. There are two input fields: 'Электронный адрес\*' with the value 'eugeni.petushkov@yandex.ru' and 'Пароль\*' with masked characters. A blue 'ВОЙТИ' button is on the left, and a checkbox 'Запомнить меня' is on the right. Below the form are links for 'Вспомнить логин и пароль' and 'Регистрация'.

Набор доступных разделов веб-интерфейса зависит от роли пользователя, работающего в приложении.

### 5.2. Приложения

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор", "Разработчик" и "Администратор". В разделе содержится список приложений, которые могут быть доступны абонентам и отображаться в "Магазине приложений" на клиентских устройствах. Android-приложения могут быть платными и бесплатными. Оплата Android-приложения происходит с внутреннего счёта абонента, который должен быть пополнен до покупки. Если на счету пользователя недостаточно средств для покупки приложения, интерфейс приставки предложит пополнить счет абонента. В момент начала загрузки приложения (как платного, так и бесплатного) у абонента появляется бессрочное право на обладание этим приложением.

На странице **Приложения** отображается таблица с добавленными приложениями, кнопки сортировки приложений по статусу проверки, кнопки добавления, просмотра и редактирования приложений, а также фильтр приложений по дате создания:

Главная → Приложения триколорТВ

**Приложения** 110

ID	Название	Статус	Версия	Категория	Дата создания
32	Шепчущие ивы	Опубликовано	1.55	Приключения	12.10.2018
196	черновик1	Опубликовано	12.11.5.1185	Образование	13.05.2019
12	Хроники ведьм и ко...	Опубликовано	1.0.0	Приключения	12.10.2018
103	<a href="#">Холодное сердце. Пэ...</a>	Опубликовано	300	Головоломки	17.10.2018
204	хеликс джамп	Опубликовано	2.3.1	Стратегии	17.05.2019
28	Футбол со смехом: и...	Опубликовано	1.0.7	Спортивные	12.10.2018
210	Фитнес	Опубликовано	1.1.6	Симулятор	27.05.2019
111	Триколор Онлайн ТВ	Опубликовано	2.2.335	Dupe	12.11.2018
14	Три Богатыря. Игра	Опубликовано	1.0.2	Аркады	12.10.2018
105	Точная Погода YoWi...	Опубликовано	2.11.12	Погода	03.02.2019
24	Тотем Раннер - Tote...	Опубликовано	1.0.3	Аркады	12.10.2018
212	Тестовое приложени...	Черновик	1.0.0	Детские	30.05.2019

Таблица с приложениями содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор приложения.
- *Название* - имя приложения.
- *Статус* - статус приложения:
  - *Черновик* - на данном этапе разработчик должен заполнить описание и загрузить финальную версию приложения. В этом статусе может находиться только одна версия приложения, при этом создание новой версии недоступно разработчику.
  - *Ожидает сертификацию* - версия приложения ожидает проверки со стороны оператора DRE App Boutique. Заполнено описание, добавлена финальная версия приложения. В этом статусе может находиться только одна версия приложения, при этом создание новой версии недоступно разработчику.
  - *Проходит сертификацию* - версия приложения взята на проверку оператором. Проверяются тексты с описанием, работа приложения, соответствие заявленному описанию, возрастной категории. Пользователь утвердил приложение, находящееся на проверке в "Магазине приложений". В этом статусе может находиться только одна версия приложения, при этом создание новой версии недоступно разработчику.
  - *Готово к публикации* - версия приложения проверена оператором, оно готово к публикации в магазине.
  - *Опубликовано* - версия приложения опубликована в "Магазине приложений". Абоненту доступна информация о приложении, скачивание и установка приложения на клиентском устройстве. В этом статусе может находиться только одна версия приложения.
  - *В архиве* - версия приложения перенесена в архив.
  - *Отклонено* - работы по версии приложения остановлены.
- *Версия* - версия приложения.
- *Категория* - категория приложения.
- *Дата создания* - дата создания приложения.

### 5.2.1. Загрузка/добавление приложения

Приложения Android создаются разработчиками отдельно от DRE App Boutique и загружаются на нее в виде файла с расширением .apk. Чтобы загрузить приложение, нажмите кнопку добавления в верхней части раздела Приложения и выберите его тип (игра, приложение); в дальнейшем при редактировании данных приложения изменить тип категории нельзя. Откроется страница добавления приложения, заполните следующие поля:

- *Файл приложения* - загрузите файл с расширением .apk. Имя файла отображается автоматически.
- *Название* - название приложения. Допускается ввод не более 50 символов.
- *Версия* - версия приложения отображается автоматически из файла приложения.
- *Категория* - категория, к которой относится загружаемое приложение или игра.
- *Служба поддержки* - информация о службе поддержки пользователей данного приложения, может быть указан телефон, электронный адрес, сайт.
- *Платное* - поле, которое нужно отметить галочкой, если приложение платное.
- *Цена* - стоимость приложения в рублях.
- *Доступно в детском режиме* - поле, которое нужно отметить галочкой, если приложение доступно в детском режиме.
- *Автоматическая публикация* - настройка автоматической публикации версии приложения в магазине приложений после успешной проверки версии оператором.
- *Что нового* - описание изменений в текущей версии. Допускается ввод не более 3000 символов.
- *Теги* - текстовые метки приложения для быстрого поиска приложения (текст/список).
- *Устройства ввода: Пульт, Геймпад* - нужно отметить галочкой устройства, которые поддерживаются версией приложения.
- *Логотип* - поле для добавления файла логотипа, файл должен быть с расширением png и размером 1024 x 1024 пикселей.
- *Скриншоты* - поле для добавления файлов скриншотов приложения, можно добавить до 6 файлов размером 1920 x 1080 пикселей.
- *Описание* - общее описание приложения. Допускается ввод не более 5000 символов.
- *Лицензионное соглашение* - текст лицензионного соглашения.

Разработчики, имеющие статус "Доверенный" могут загружать приложения любого типа категории, остальные разработчики могут только Android-приложения.

Приложение, впервые загруженное в DRE App Boutique, автоматически оказывается в статусе "Черновик". Для одного Android-приложения можно создать несколько версий со следующими ограничениями:

- а. Не допускается наличие одинаковых версий одного и того же приложения.
- б. Если хотя бы одна из созданных версий приложения находится в состоянии "Черновик", "Ожидает сертификацию", "Проходит сертификацию", то создание новых версий для этого приложения не допускается.
- в. Опубликована может быть только одна версия приложения.
- г. Если разработчик опубликовал новую версию приложения, не сняв с публикации старую, то старая версия приложения автоматически удаляется (переносится в архив).

При создании приложения, создается (первая) версия соответствующего приложения. Вся информация о приложении, которая публикуется в магазине приложений, может быть изменена пользователем в новой версии приложения.

## 5.2.2. Статусы приложений

Статус	Описание	Действия, доступные оператору	Действия, доступные разработчику
<b>Черновик</b>	<p>Этот статус автоматически получает приложение, впервые загруженное в DRE App Boutique.</p> <p>Редактирование данных приложения возможно только для приложений в этом статусе. В статусе "Черновик" может находиться только одна версия приложения, при этом создание новой версии недоступно разработчику.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Удалить</li> <li>Редактировать описание версии приложения</li> <li>Отправить на сертификацию</li> </ul>
<b>Ожидает сертификацию</b>	<p>Приложение отправлено на сертификацию оператору (текущая версия приложения и ее описание готовы для сертификации).</p> <p>В этом статусе может находиться только одна версия приложения, при этом создание новой версии недоступно разработчику.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Запустить сертификацию</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Отозвать</li> </ul>
<b>Проходит сертификацию</b>	<p>Оператор проводит сертификацию приложения.</p> <p>В этом статусе может находиться только одна версия приложения, при этом создание новой версии недоступно разработчику.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Отклонить</li> <li>Утвердить</li> </ul>	
<b>Готово к публикации</b>	<p>Сертификация прошла успешно, оператор одобрил текущую версию. Опубликовать приложение может и оператор и разработчик.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Опубликовать</li> <li>Отклонить</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Опубликовать</li> <li>Удалить</li> </ul>

<b>Опубликовано</b>	Приложение опубликовано. Снять опубликованное приложение может и оператор и разработчик. В этом статусе может находиться только одна версия приложения.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Снять с публикации</li> <li>• Отклонить</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Снять с публикации</li> </ul>
<b>Отклонено</b>	Версия приложения отклонена оператором, работа над этой версией остановлена.		
<b>В архиве</b>	Версия приложения перенесена в архив после того, как разработчик удалил ее.		

### 5.2.3. Редактирование приложения

Чтобы отредактировать информацию о приложении:

- откройте раздел приложения, нажав на его название в таблице, и нажмите кнопку *Изменить* вверху страницы,
- или выделите нужное приложение галочкой в списке и нажмите кнопку *Изменить* вверху страницы.

### 5.2.4. Удаление приложения

Приложение может быть снято с публикации оператором, разработчик при этом получит соответствующее уведомление.

### 5.3. Категории

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор". В разделе содержится список категорий приложений.

В Магазине приложений доступны только Android-приложения, для классификации которых предусмотрено деление на типы категорий и категории. Android-приложения могут быть следующих типов категорий:

- a. Приложения
  - b. Игры
- 
- a. Приложения:
    - i. Бизнес
    - ii. Видео
    - iii. Детские
    - iv. Книги и журналы
    - v. Красота и здоровье
    - vi. Музыка и аудио
    - vii. Новости
    - viii. Образование
    - ix. Погода
    - x. Покупки
  - b. Игры:
    - i. Аркады
    - ii. Викторины
    - iii. Гонки
    - iv. Головоломки
    - v. Детские
    - vi. Карточные
    - vii. Приключения
    - viii. Ролевые
    - ix. Симулятор
    - x. Стратегии
    - xi. Спортивные
    - xii. Шутеры
    - xiii. Экшн
  - c. Системные приложения:
    - i. Dune
  - d. Stingray приложения:
    - i. Stingray
  - e. Smarthome Preset

В процессе работы список категорий (но не типов категорий) может меняться. Приложение может относиться только к одной категории.

На странице **Категории** отображается таблица с категориями, кнопки добавления, редактирования и удаления категорий:

Главная → Категории ТРИКОЛОРТВ

**Категории** 26

+ ✎ 🗑

ID	Название	Тип	Код категории
<input type="checkbox"/> 8	Образование	Приложение	obrazovanie
<input type="checkbox"/> 9	Погода	Приложение	pogoda
<input type="checkbox"/> 101	Аркады	Игра	arkady
<input type="checkbox"/> 103	Гонки	Игра	gonki
<input type="checkbox"/> 104	Головоломки	Игра	golovolomki
<input type="checkbox"/> 105	Детские	Игра	detskie
<input type="checkbox"/> 107	Приключения	Игра	priklucenia
<input type="checkbox"/> 109	Симулятор	Игра	simulator
<input type="checkbox"/> 112	Шутеры	Игра	sutery
<input type="checkbox"/> 301	Stingray JS	Stingray приложение	stingray-js
<input type="checkbox"/> 3	Детские2	Приложение	detskie
<input type="checkbox"/> 1	Бизнес	Приложение	biznes
<input type="checkbox"/> 2	Видео	Приложение	video
<input type="checkbox"/> 4	Книги и журналы	Приложение	knigi-i-zurnaly

Таблица с категориями содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор категории.
- *Название* - название категории.
- *Тип* - тип категории:
  - приложение - приложение для установки на приставки на основе ОС Android;
  - игра;
  - системное приложение - приложение для установки на устройства Dune;
  - Stingray приложение - приложение для установки на приставки на основе Stingray.
  - Smarthome Preset - для установки на контроллер сервиса Умный дом (предустановленные шаблоны сценариев умного дома).
- *Код категории* - идентификатор категории, необходим для поддержки существующих категорий игровой платформы.

### 5.3.1. Добавление категории

Чтобы добавить новую категорию, нажмите кнопку *Добавить* слева под названием страницы **Категории**. Откроется страница **Создание новой категории**:

Главная → Категории → Создание

## Создание новой категории

✓ ✕

### Общая информация

Название \*

Тип \*

Игра ▾

Код категории \*

Заполните следующие обязательные поля и сохраните изменения:

- Название - название категории, должно быть уникальным;
- Тип - тип категории;
- Код категории - идентификатор категории.

### 5.3.2. Редактирование категории

Чтобы изменить категорию:

- нажмите на ее название в таблице категорий и затем нажмите *Изменить* в свойствах категории,
- или выделите нужную категорию галочкой в списке и нажмите кнопку *Изменить* вверху страницы.

Для редактирования доступны все поля.

### 5.3.3. Удаление категории

Чтобы удалить категорию:

- нажмите на ее название в таблице категорий и затем нажмите *Удалить* в свойствах категории,
- или выделите нужную категорию галочкой в списке и нажмите кнопку *Удалить* вверху страницы.

Удаление категории возможно, если она не выбрана в каком-либо приложении (версии приложения) в любом статусе кроме "Отклонено" и "В архиве".



## 5.4. Абоненты

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор", "Оператор КЦ" и "Администратор". В разделе содержится справочник абонентов, абоненты - это клиенты НСК, имеющие устройство GS AC790. Для сохранения совместимости с игровой платформой данные об абонентах перенесены из игровой платформы в DRE App Boutique - для каждого абонента сохраняются его данные, баланс, все транзакции в которых он участвовал, а также права обладания приложениями и продуктами приложений. В DRE App Boutique одному устройству соответствует один абонент.

ID	Имя	Электронный адрес	DRE ID
411	Бородач	sputniktelecom@yahoo.com	39129000016947
412	Эдвард	460036@mail.ru	20129000020033
413	Гость	anapavvv@mail.ru	28129000017017
414	gudi8	mir-on-penza@mail.ru	23129000005006
415	Сергей Данилович	danilka64@mail.ru	42129000019947
416	Катя	tvshans@mail.ru	25129000010264
417	Vinny	tv-komservis@mail.ru	22129000010423
418	Денис Данченков	teleguid@yandex.ru	37129000016981
419	123	orange.service@mail.ru	34129000005683

Таблица с абонентами содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор устройства в DRE App Boutique;
- *Имя* - имя абонента;
- *Электронный адрес* - адрес электронной почты абонента;
- *DRE ID* - уникальный идентификатор абонента. В качестве DRE ID используется ID смарт-карты или виртуальный DRE ID.

Записи в разделе доступны только для просмотра. Чтобы посмотреть подробные данные абонента, нажмите на его имя в таблице. Откроется раздел информации по абоненту:

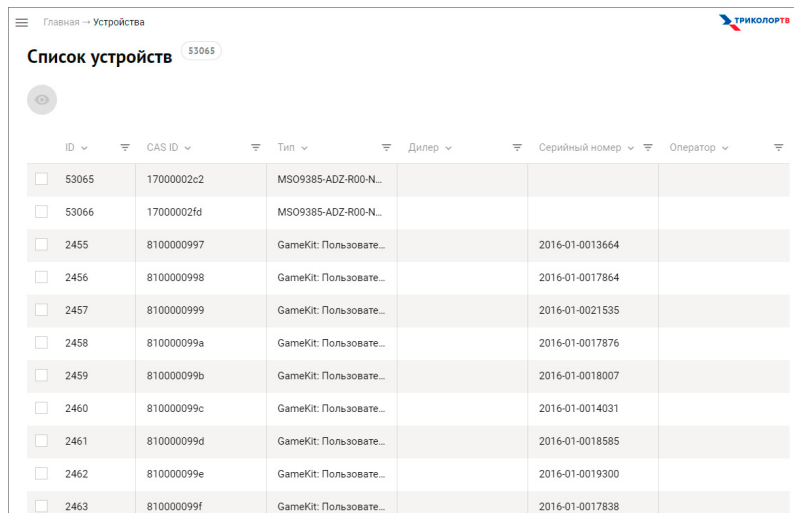
Сергей Данилович	
ID:	415
DRE ID:	42129000019947
Дата рождения:	29.12.1986
Электронный адрес:	danilka64@mail.ru
Пол:	Мужской
Местоположение:	Ставропольский край
Мобильный телефон:	9054184360
Имя:	Сергей Данилович
Баланс:	0.00

В разделе содержатся следующие вкладки:

- *Общая информация;*
- *Устройство абонента;*
- *Приложения абонента* - список приложений, купленных абонентом;
- *Покупки* - список транзакций абонента;
- *Покупки InApps* - список транзакций абонента, которые отражают любые покупки продуктов внутри приложения абонента;
- *Депозиты* - список транзакций абонента, которые отражают факт пополнения счета абонента.  
Администратор может самостоятельно пополнить счет абонента, нажав кнопку "Добавить" в этом разделе.

## 5.5. Устройства

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор", "Оператор КЦ" и администратор. В разделе содержится список устройств абонентов:



ID	CAS ID	Тип	Дилер	Серийный номер	Оператор
53065	17000002c2	M509385-ADZ-R00-N...			
53066	17000002fd	M509385-ADZ-R00-N...			
2455	8100000997	GameKit: Пользовате...		2016-01-0013664	
2456	8100000998	GameKit: Пользовате...		2016-01-0017864	
2457	8100000999	GameKit: Пользовате...		2016-01-0021535	
2458	810000099a	GameKit: Пользовате...		2016-01-0017876	
2459	810000099b	GameKit: Пользовате...		2016-01-0018007	
2460	810000099c	GameKit: Пользовате...		2016-01-0014031	
2461	810000099d	GameKit: Пользовате...		2016-01-0018585	
2462	810000099e	GameKit: Пользовате...		2016-01-0019300	
2463	810000099f	GameKit: Пользовате...		2016-01-0017838	

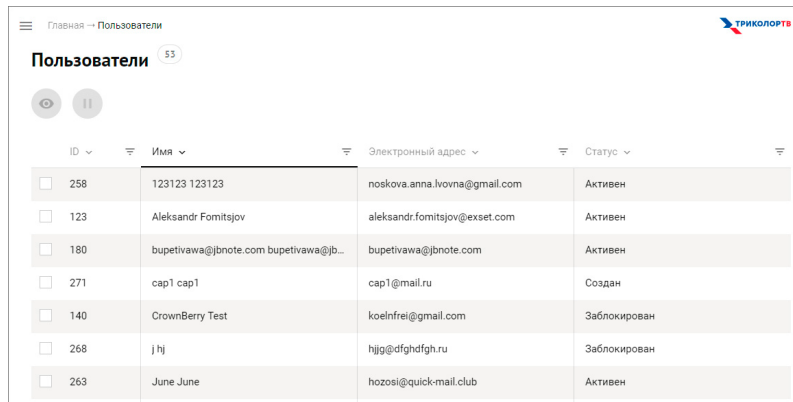
В текущей версии DRE App Boutique поддерживает только устройство GS AC790. Идентификатором устройства является CAS ID. Устройство можно назначить тестовым, закрепив за одним из операторов. Таблица с устройствами содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор устройства в DRE App Boutique;
- *CAS ID* - уникальный идентификатор устройства Gamekit;
- *Тип* - тип прошивки устройства;
- *Дилер* - дилер НСК, продавший устройство;
- *Серийный номер* - серийный номер устройства;
- *Оператор* - оператор, который использует это устройство для тестирования приложений.

На странице просмотра общей информации об устройстве доступно действие привязки устройства к текущему оператору. Чтобы это сделать, нажмите соответствующую кнопку вверху страницы. Чтобы отменить привязку к оператору, нажмите кнопку *Освободить* вверху страницы.

## 5.6. Пользователи

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор". В разделе содержится список пользователей с ролью "Разработчик" - сотрудников компаний-разработчиков; отображаются только те пользователи, учетные записи которых находятся в статусах "Создан" и "Активен":



ID	Имя	Электронный адрес	Статус
258	123123 123123	noskova.anna.lvovna@gmail.com	Активен
123	Aleksandr Fomitsjov	aleksandr.fomitsjov@exset.com	Активен
180	bupetivawa@jbnote.com bupetivawa@jb...	bupetivawa@jbnote.com	Активен
271	cap1 cap1	cap1@mail.ru	Создан
140	CrownBerry Test	koelnfrei@gmail.com	Заблокирован
268	j hj	hjjg@dfghdfgh.ru	Заблокирован
263	June June	hozosi@quick-mail.club	Активен

Таблица с пользователями содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор пользователя;
- *Имя* - имя пользователя;
- *Электронный адрес* - адрес электронной почты пользователя;
- *Статус* - статус пользователя.
  - Активен - пользователь создан и адрес его электронной почты подтвержден;
  - Создан - пользователь создан, но адрес его электронной почты не подтвержден и учетная запись не активирована;
  - Заблокирован - учетная запись пользователя заблокирована.

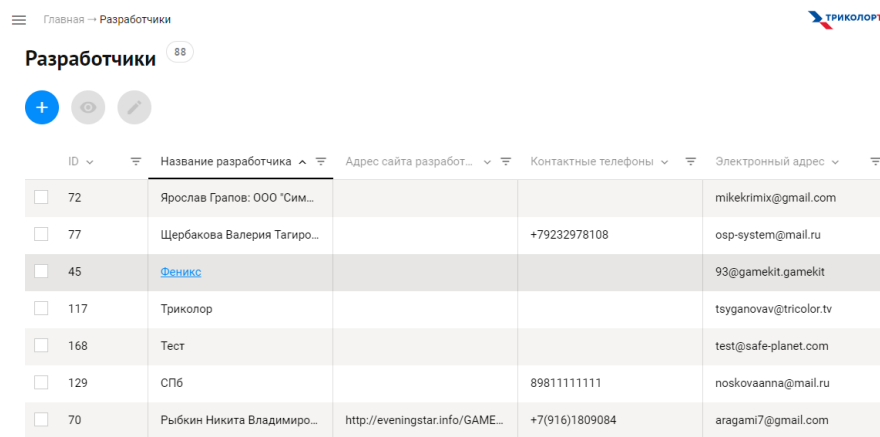
Добавление и редактирование пользователей доступно в профиле разработчика в разделе Разработчики, см. п. 5.7.3 Управление аккаунтами пользователей.

## 5.7. Разработчики

Раздел доступен пользователям с ролью "Администратор", "Разработчик" и "Оператор" (просмотр). В разделе содержится список всех компаний-разработчиков, зарегистрированных в системе.

Разработчик представляет собой компанию, разрабатывающую приложения, с которой НСК имеет договорные отношения по их распространению с помощью Магазина приложений. Пользователь с этой ролью может создать неограниченное количество аккаунтов сотрудников своей компании. Подробное описание роли Разработчик см. в п 4.1 Разработчик

На странице **Разработчики** отображается таблица со списком разработчиков, а также кнопки добавления, просмотра и редактирования:



ID	Название разработчика	Адрес сайта разработ...	Контактные телефоны	Электронный адрес
72	Ярослав Грапов: ООО "Сим...			mikekrimix@gmail.com
77	Щербаква Валерия Тагиро...		+79232978108	osp-system@mail.ru
45	<a href="#">Феникс</a>			93@gamekit.gamekit
117	Триколотр			tsyganovav@tricolor.tv
168	Тест			test@safe-planet.com
129	СПб		89811111111	noskovaanna@mail.ru
70	Рыбкин Никита Владимиро...	http://eveningstar.info/GAME...	+7(916)1809084	aragami7@gmail.com

Таблица с разработчиками содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор разработчика;
- *Название* - название компании-разработчика;
- *Адрес сайта разработчика* - адрес веб-сайта;
- *Контактные телефоны* - телефоны компании;
- *Электронный адрес* - адрес электронной почты контактного лица компании.

### 5.7.1. Добавление разработчика

Чтобы зарегистрировать новую компанию-разработчика в системе, нажмите кнопку *Создать* слева под названием страницы **Разработчики**. Откроется страница **Создание Разработчика**:

☰ Главная → Разработчики → Создание

## Создание разработчика

✓
✕

### Информация для магазина приложений

Название	Адрес сайта
Телефон службы поддержки	Сайт службы поддержки
Будет виден пользователям приложений	Будет виден пользователям приложений
Email службы поддержки	Будет виден пользователям приложений

### Контактные данные

Контактные телефоны	Фактический адрес
Электронный адрес	Для документации и почты
Для связи администрации платформы	

### Банковские реквизиты

ИНН	КПП
0/12 чисел.	0/9 чисел.
БИК банка	КС
0/9 чисел.	0/20 чисел.
РС	0/20 чисел.

### Для юридических лиц

Наименование юридического лица	Юридический адрес
Должность руководителя	ФИО руководителя

Введите данные компании в следующие поля и сохраните изменения:

- *Название* - название компании-разработчика;
- *Адрес сайта* - адрес веб-сайта;
- *Телефон службы поддержки* - телефон, по которому абоненты могут связаться с компанией, телефон виден пользователям приложений;
- *Сайт службы поддержки* - сайт компании, который доступен для абонентов, адрес сайта виден пользователям приложений;
- *Email службы поддержки* - адрес электронной почты, по которому абоненты могут обратиться в службу поддержки, email виден пользователям приложений;

- *Контактные телефоны* - телефоны контактного лица компании;
- *Фактический адрес* - адрес компании для отправки документов;
- *Электронный адрес* - адрес электронной почты контактного лица компании.
- *ИНН* - ИНН юридического лица;
- *КПП* - КПП юридического лица;
- *БИК банка* - БИК банка, в котором находится расчетный счет компании;
- *КС* - корреспондентский счет компании;
- *РС* - расчетный счет компании;
- *Наименование юридического лица* - юридическое наименование компании;
- *Юридический адрес* - юридический адрес компании;
- *Должность руководителя* - должность руководителя компании;
- *ФИО руководителя* - имя руководителя.

### 5.7.2. Редактирование разработчика

Чтобы перейти в раздел редактирования данных разработчика, нажмите на его название в списке всех разработчиков. Откроется страница с тремя вкладками: *Общая информация*, *Пользователи* и *Приложения*.

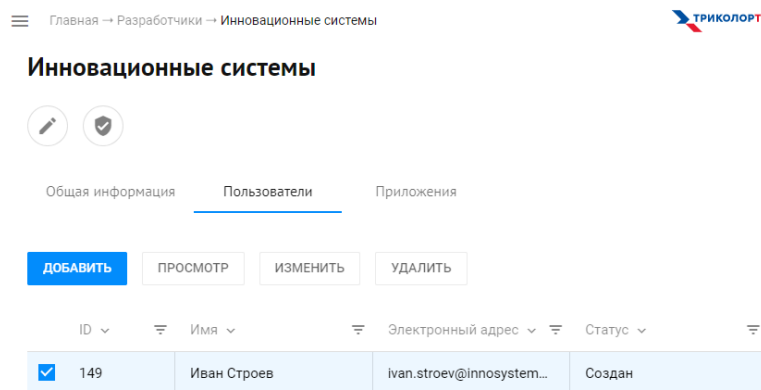
В разделе редактирования разработчика доступно:

- изменение общей информации о компании,
- управление аккаунтами пользователей разработчика,
- управление приложениями.

Чтобы отредактировать данные разработчика, нажмите кнопку *Изменить* слева под названием компании-разработчика, отредактируйте нужные поля и сохраните изменения.

### 5.7.3. Управление аккаунтами пользователей

На вкладке *Пользователи* можно добавить, изменить или удалить пользователя.



Главная → Разработчики → Иновационные системы

ТРИКОЛОРТВ

#### Иновационные системы

Общая информация Пользователи Приложения

ДОБАВИТЬ ПРОСМОТР ИЗМЕНИТЬ УДАЛИТЬ

ID	Имя	Электронный адрес	Статус
<input checked="" type="checkbox"/> 149	Иван Строев	ivan.stroev@innosystem...	Создан

#### 5.7.3.1. Добавление аккаунта

Чтобы создать аккаунт нового пользователя, нажмите кнопку **ДОБАВИТЬ**. На открывшейся странице заполните поля персональной информации и сохраните изменения:

## Создание нового пользователя



### Персональная информация

Имя \*

---

Фамилия \*

---

Электронный адрес \*

---

Новый пользователь автоматически получает статус "Создан". На указанный адрес электронной почты система отправляет письмо для подтверждения почты. Чтобы завершить регистрацию, нужно пройти по ссылке в этом письме и придумать пароль для входа в DRE App Boutique, ссылка в письме действительно 120 часов. По окончании регистрации пользователь получает статус "Активен" и ему становятся доступны разделы **Профиль**, **Приложения**, **Пользователи** и **Уведомления**.

#### 5.7.3.2. Изменение аккаунта

Чтобы изменить имя и фамилию пользователя, нужно:

- отметить галочкой нужного пользователя в списке и нажать кнопку ИЗМЕНИТЬ,
- или нажать на имя пользователя и на странице персональной информации нажать кнопку редактирования.

Электронный адрес пользователя изменить нельзя.

#### 5.7.3.3. Удаление аккаунта

Чтобы удалить пользователя, нужно:

- отметить галочкой нужного пользователя в списке и нажать кнопку УДАЛИТЬ,
- или нажать на имя пользователя и на странице персональной информации нажать кнопку удаления.

Пользователь не может удалить свою учетную запись.

#### 5.7.3.4. Изменение статуса пользователя

Помимо удаления пользователя можно заблокировать. Для этого нужно открыть страницу с персональной информацией пользователя и нажать кнопку *Заблокировать*:



## Петр Седунов



Заблокировать

Общая информация

История изменений

### Персональная информация

Администратор или оператор может заблокировать любого пользователя, кроме себя. Пользователь не может заблокировать свою учетную запись. Пользователь с ролью "Разработчик" может заблокировать любого сотрудника (кроме себя) того же разработчика.

Администратор может разблокировать заблокированную учетную запись любого пользователя. После разблокировки учетная запись пользователя переходит в то состояние, в котором была на момент блокировки.

## 5.7.4. Управление приложениями

На вкладке **Приложения** в профиле разработчика можно добавить, просмотреть и изменить приложения и игры, добавленные разработчиком.

### 5.7.4.1. Добавление приложения

Чтобы добавить новое приложение в DRE App Boutique, нажмите кнопку СОЗДАТЬ и выберите из появившегося меню приложение, игру, системное приложение, Stingray приложение или Smarthome Preset. Откроется страница **Новая версия приложения**:

☰ Главная → Разработчики → Tricostore → Приложения → Создание приложения

### Новая версия приложения

Файл приложения

Название       Версия

Категория **Образование1**       Служба поддержки

Платное       Доступно в детском режиме

Цена **0.00 Р**        Автоматическая публикация

Что нового             Теги

Совместимые устройства  АС790       Пульт  
 С593       Геймпад

Логотип png-файл 1024x1024 px      Скриншоты до 6 изображений с разрешением 1920x1080 px

Описание

Лицензионное соглашение

Заполните следующие поля и сохраните изменения:

- *Файл приложения* - загрузите файл с расширением .apk. Имя файла отображается автоматически.
- *Название* - название приложения.

- *Версия* - версия приложения отображается автоматически из файла приложения.
- *Категория* - категория, к которой относится загружаемое приложение или игра.
- *Служба поддержки* - телефон/адрес службы поддержки.
- *Платное* - поле, которое нужно отметить галочкой, если приложение платное.
- *Цена* - стоимость приложения в рублях.
- *Доступно в детском режиме* - поле, которое нужно отметить галочкой, если приложение доступно в детском режиме.
- *Автоматическая публикация* - поле, которое нужно отметить галочкой для автоматической публикации.
- *Что нового* - описание новинок в приложении.
- *Теги* - теги, относящиеся к приложению и его особенностям.
- *Совместимые устройства* - нужно отметить галочкой соответствующее устройство.
- *Устройства ввода: Пульт, Геймпад* - нужно отметить галочкой соответствующее устройство.
- *Логотип* - поле для добавления файла логотипа, файл должен быть с расширением png и размером 1024 x 1024 пикселей.
- *Скриншоты* - поле для добавления файлов скриншотов приложения, можно добавить до 6 файлов размером 1920 x 1080 пикселей.
- *Описание* - общее описание приложения.
- *Лицензионное соглашение* - текст лицензионного соглашения.

#### 5.7.4.2. Редактирование приложения

Чтобы изменить данные приложения, нажмите на его название в списке приложений и затем значок Изменить на открывшейся странице или выделите нужное приложение галочкой с списке приложений и затем нажмите кнопку ИЗМЕНИТЬ. Поля с данными станут доступны для редактирования.

Помимо изменения основных данных, в приложении можно добавить информацию по продуктам приложения. Для этого в свойствах приложения нужно открыть вкладку *Продукты приложения*.

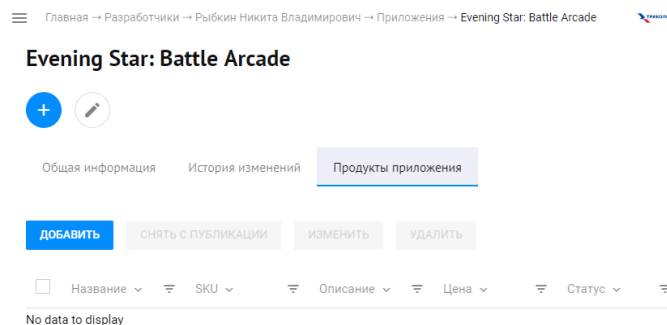


Таблица с продуктами приложения содержит следующие колонки:

- *Название* - название продукта
- *SKU* - идентификатор InApp продукта.
- *Описание* - описание продукта.
- *Цена* - стоимость продукта.
- *Статус* - статус продукта.

## 5.8. Операторы

Раздел доступен пользователям с ролью "Администратор" и "Разработчик". На странице **Операторы** отображается таблица со списком операторов, а также кнопки добавления, просмотра, редактирования и блокировки:

ID	Имя	Электронный адрес	Статус	Роли
<input type="checkbox"/> 122	Aleksandr Kornjushko	aleksandr.kornjushko@exset.c...	Активен	Оператор
<input type="checkbox"/> 139	Александр Семёнов	aleksandr.semenov@gs-labs...	Активен	Администратор
<input type="checkbox"/> 175	Администратор Тестирова...	atestirovanie@yandex.ru	Активен	Администратор
<input type="checkbox"/> 177	Оператор Тестовый	operator@operator.operator	Активен	Оператор
<input type="checkbox"/> 184	Алексей Подусов	podusovaa@tricolor.tv	Активен	Оператор
<input type="checkbox"/> 187	Суворов Максим	suvorovmv@tricolor.tv	Активен	Администратор
<input type="checkbox"/> 191	Котова Анна	kotovaag@tricolor.tv	Активен	Оператор
<input type="checkbox"/> 192	Лина Вахитова	vakhitovalr@tricolor.tv	Активен	Оператор
<input type="checkbox"/> 193	Надежда Иванова	ivanovans@tricolor.tv	Создан	Оператор

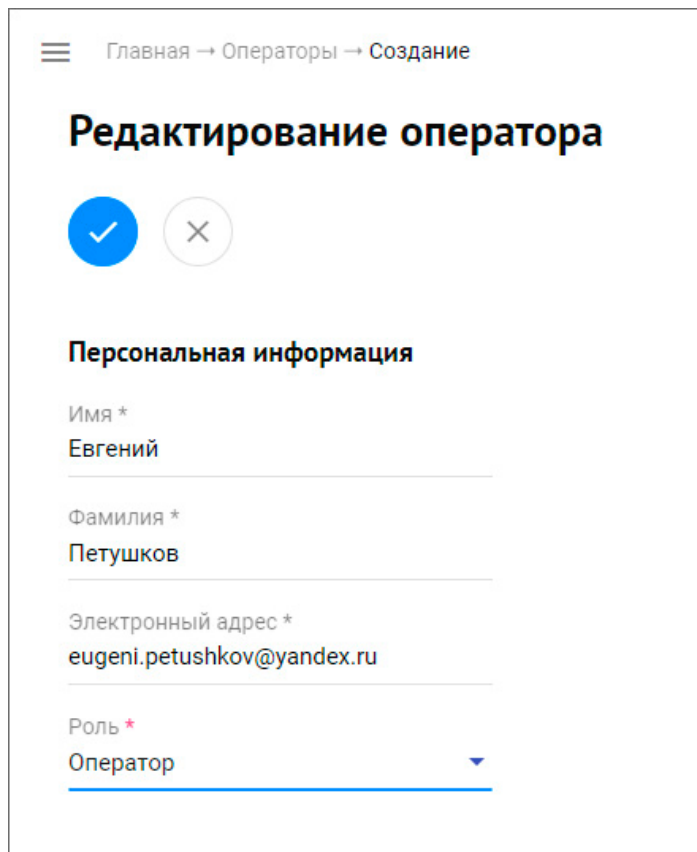
Таблица с операторами содержит следующие колонки:

- ID - идентификатор оператора;
- Имя - имя оператора;
- Электронный адрес - адрес электронной почты оператора;
- Статус - статус оператора;
- Роли - роль оператора.

Чтобы просмотреть данные нужного оператора, нажмите на его имя в таблице или выделите нужную строку галочкой и нажмите значок просмотра.

### 5.8.1. Добавление оператора

Чтобы добавить нового оператора, нажмите значок *Добавить*. Откроется страница создания оператора:



The screenshot shows a mobile application interface for editing an operator. At the top, there is a breadcrumb trail: Главная → Операторы → Создание. Below this is the title 'Редактирование оператора'. There are two circular icons: a blue one with a white checkmark and a grey one with a white 'X'. The form is titled 'Персональная информация' and contains four fields: 'Имя \*' with the value 'Евгений', 'Фамилия \*' with the value 'Петушков', 'Электронный адрес \*' with the value 'eugeni.petushkov@yandex.ru', and 'Роль \*' with a dropdown menu showing 'Оператор'.

Заполните следующие поля и сохраните изменения:

- *Имя* - имя оператора;
- *Фамилия* - фамилия оператора;
- *Электронный адрес* - адрес электронной почты оператора;
- *Роль* - роль оператора.

### 5.8.2. Редактирование оператора

Чтобы изменить данные нужного оператора:

1. Нажмите на его имя в таблице или выделите нужную строку галочкой и нажмите значок просмотра.
2. На открывшейся странице нажмите значок редактирования:

3. Внесите изменения и нажмите значок сохранения.

Все изменения отображаются на вкладке *История изменений*:

### 5.8.3. Блокировка/разблокировка оператора

Чтобы заблокировать/разблокировать оператора:

- выделите нужную строчку галочкой и нажмите значок блокировки/разблокировки вверху страницы,
- или нажмите на имя оператора и на странице редактирования нажмите значок блокировки /разблокировки.

## 5.9. Ленты приложений

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор".

Для продвижения отдельных приложений в интерфейсе абонентских устройств предусмотрены ленты приложений. Типы ленты приложений:

1. Лента приложений.
2. Лента баннеров.
3. Системные ленты - сохранены для совместимости с игровой платформой.

Для каждой ленты приложений, размещаемой в магазине приложений, указывается её позиция в интерфейсе магазина приложений. Лента содержит несколько приложений и для каждого их них указывается позиция в ленте. В интерфейсе магазина приложений приложение сопровождается иконкой, загруженной при создании приложения. Кроме того, для каждого приложения может быть указано фоновое изображение, которое будет выведено в интерфейсе магазина приложений с прозрачностью 95% при наведении фокуса на это приложение.

В разделе **Ленты приложений** все ленты разделены по двум вкладкам - *Магазин приложений* и *Системные*.

ID	Порядковый ...	Название	Тип ленты	Приложения
8	4	Рекомендуем	Лента баннеров	
16	0	Тест 7	Лента баннеров	
17	5	Баннер1	Лента баннеров	
5	1	Для детей	Лента приложений	
6	2	Наши любимые иг...	Лента приложений	

Таблица с лентами содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор ленты;
- *Порядковый номер ленты* - позиция ленты в интерфейсе магазина приложений;
- *Название* - название ленты;
- *Тип ленты* - тип: лента баннеров, лента приложений или системная лента;
- *Приложения* - иконки приложений, входящих в ленту.



### 5.9.1. Добавление ленты приложений

Чтобы добавить ленту, нажмите кнопку **Добавить** и заполните поля на открывшейся странице:

- Название - название ленты;
- Тип ленты - лента баннеров или лента приложений; как добавить системную ленту?
- Позиция в магазине приложений - порядковый номер ленты;
- Приложения - поле добавления приложений в ленту, начните вводить название и появится список подходящих приложений. Порядковый номер приложения можно изменить с помощью стрелки справа от его названия. В ленте баннеров для каждого приложения указывается его позиция в ленте, баннер размером 764x430 и фоновое изображение, которое будет выведено в интерфейсе магазина приложений с прозрачностью 95% при наведении фокуса на это приложение.

### 5.9.2. Редактирование ленты приложений

Чтобы изменить ленту приложения, нажмите на ее название в списке лент и затем значок *Изменить* на открывшейся странице или выделите нужную ленту галочкой с списке лент и затем нажмите значок *Изменить* под названием раздела. Поля с данными станут доступны для редактирования.

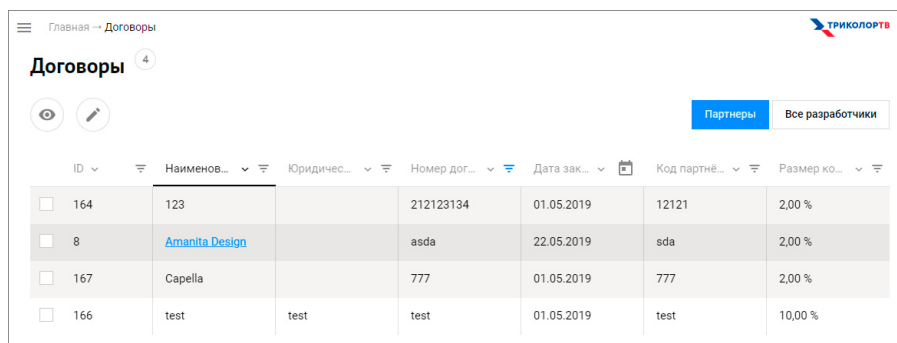
### 5.9.3. Удаление ленты приложений

Чтобы удалить ленту приложения, нажмите на ее название в списке лент и затем значок *Удалить* на открывшейся странице или выделите нужную ленту галочкой с списке лент и затем нажмите значок *Удалить* под названием раздела.

## 5.10. Договоры

Раздел доступен пользователям с ролью "Администратор" и "Оператор". В разделе содержится список договоров, заключенных с разработчиками.

На странице **Договоры** отображается таблица со списком договоров, а также кнопки просмотра и редактирования. Все договоры разделены на две вкладки: **Партнеры** - в списке содержатся все разработчики, у которых заполнено поле "Номер договора", и **Все разработчики** - в списке содержатся все разработчики, зарегистрированные в DRE App Boutique:



ID	Наименов...	Юридичес...	Номер дог...	Дата зак...	Код партнё...	Размер ко...
164	123		212123134	01.05.2019	12121	2,00 %
8	<a href="#">Amanita Design</a>		asda	22.05.2019	sda	2,00 %
167	Capella		777	01.05.2019	777	2,00 %
166	test	test	test	01.05.2019	test	10,00 %

Таблица с договорами содержит следующие колонки:

- ID - идентификатор договора;
- Наименование разработчика - имя разработчика;
- Юридическое наименование разработчика;
- Номер договора - номер договора с партнером.
- Дата заключения - дата заключения договора;
- Код партнера - код партнера вводится администратором или оператором;
- Размер комиссии.

Чтобы изменить данные договора, нажмите на наименование разработчика в списке договоров и затем значок *Изменить* на открывшейся странице или выделите нужное наименование галочкой с списке договоров и затем нажмите значок *Изменить* под названием раздела. Поля с данными станут доступны для редактирования.

## 5.11. Транзакции

Для учета движения средств между счетами используются транзакции. Транзакция отражает факт перемещения денежных средств с одного счета на другой. В DRE App Boutique существуют следующие виды транзакций:

№	Тип транзакции	Источник	Приемник	Примечания
1	Вывод средств разработчика	Счет разработчика	Счет оператора взаиморасчетов	<p>Попытка вывода средств со счета разработчика происходит автоматически (по расписанию) после перевода средств со счета абонента на счет разработчика.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>а. Вывод средств, заработанных разработчиками приложений происходит с помощью оператора взаиморасчетов.</li> <li>б. Транзакция по выводу средств инициируется автоматически.</li> <li>с. Транзакция по выводу средств использует данные договора, заключенного между разработчиком и оператором взаиморасчетов.</li> </ul>
2	Покупка абонентом приложения или продукта приложения	Счет абонента	Счет разработчика	
3	Пополнение счета абонента им самим	Счет платежного шлюза	Счет абонента	
4	Пополнение счета абонента оператором	Счет платформы приложений DRE App Boutique	Счет абонента	Оператор может пополнить счёт абонента на произвольную сумму, указав причину пополнения.

## 5.12. Пополнения счета

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор".

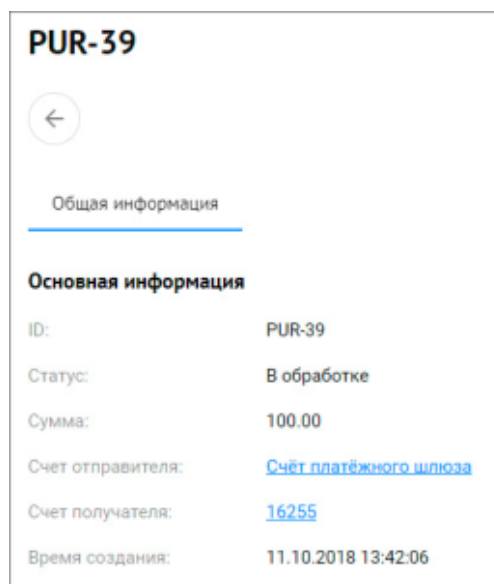
На странице **Пополнение счета** отображается список транзакций по пополнению счета абонента:

ID	Имя абонента	Статус	Сумма	Дата создания
113	81000013e8	В обработке	444.00	26.12.2018 15:10:01
114	81000013e8	В обработке	7452.00	26.12.2018 15:17:10
115	8100003a6c	В обработке	100.00	26.12.2018 18:17:59
127	81000029f5	Отменена	100.00	01.03.2019 17:51:59
116	810000111f	Выполнена	300.00	27.12.2018 20:52:51
117	81000019f9	В обработке	100.00	04.01.2019 12:37:51
121	8100005df0	Выполнена	100.00	25.01.2019 17:52:43
118	81000019f9	Выполнена	100.00	04.01.2019 12:44:43
122	8100003a17	Выполнена	149.00	26.01.2019 15:34:28
135	81000022ba	В обработке	100.00	03.03.2019 15:09:45

Таблица содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор транзакции;
- *Имя абонента* - абонент, счет которого пополнен;
- *Статус* - статус транзакции: в ожидании, в обработке, выполнена, отменена;
- *Сумма* - сумма пополнения;
- *Дата создания* - дата создания транзакции.

Чтобы просмотреть подробности транзакции, нажмите на ID, Имя абонента или Статус нужной транзакции в списке. Откроется страница с общей информацией:



- *ID* - идентификатор транзакции;
- *Статус* - статус транзакции: в ожидании, в обработке, выполнена, отменена;

- *Сумма* - сумма пополнения;
- *Счет отправителя* - ID счета отправителя;
- *Счет получателя* - ID счета получателя;
- *Время создания* - время создания транзакции.

### 5.13. Покупки

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор".

На странице **Покупки** отображается список покупок приложений абонентами:

ID	Сумма	Имя абонента	Название приложения	Дата создания
1	59.00	810000460b	Коровы против овец	04.10.2018 14:51:43
2	<a href="#">129.00</a>	<a href="#">810000460b</a>	<a href="#">Вспомни 90-е!</a>	04.10.2018 14:52:11
3	59.00	8100001232	Коровы против овец	04.10.2018 14:52:32
5	39.00	8100001232	Смешарики. Биби	04.10.2018 15:29:58
7	49.00	8100005d0f	FRAG Pro Shooter 2	04.10.2018 18:31:50
8	49.00	810000460b	FRAG Pro Shooter 2	05.10.2018 08:36:57
9	59.00	8100003b11	Коровы против овец	11.10.2018 10:59:47
10	59.00	810000489e	Коровы против овец	11.10.2018 12:59:11
11	99.00	810000490d	Ни ни	12.10.2018 13:57:50
12	129.00	810000490d	Вспомни 90-е!	15.10.2018 17:24:13

Таблица содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор покупки;
- *Сумма* - сумма покупки;
- *Имя абонента* - имя абонента, который купил приложение;
- *Название приложения* - приложение, которое купил абонент;
- *Дата создания* - дата покупки.

Чтобы просмотреть подробности, нажмите на сумму покупки. Откроется страница с общей информацией:

Общая информация	
<b>Основная информация</b>	
ID:	APPP-1
Статус:	Выполнена
Сумма:	59.00
Счет отправителя:	<a href="#">16189</a>
Счет получателя:	<a href="#">Счет платформы приложений</a>
Время создания:	04.10.2018 14:51:43
Время выполнения:	04.10.2018 14:51:43

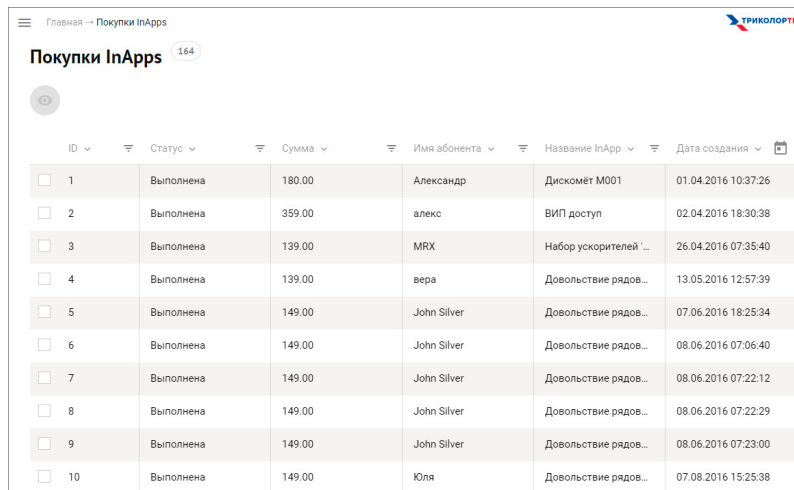
- *ID* - идентификатор транзакции;
- *Статус* - статус транзакции;

- *Сумма* - сумма покупки;
- *Счет отправителя* - номер счета;
- *Счет получателя* - счет получателя;
- *Время создания* - время создания транзакции;
- *Время выполнения* - время выполнения транзакции.

## 5.14. Покупки InApps

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор".

На странице **Покупки InApps** отображается список покупок продуктов, доступных для приобретения внутри приложения:



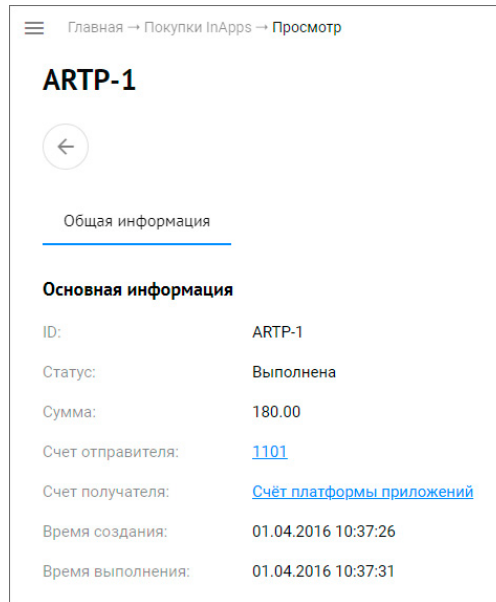
ID	Статус	Сумма	Имя абонента	Название InApp	Дата создания
1	Выполнена	180.00	Александр	Дисконт M001	01.04.2016 10:37:26
2	Выполнена	359.00	алекс	ВИП доступ	02.04.2016 18:30:38
3	Выполнена	139.00	MRX	Набор ускорителей ...	26.04.2016 07:35:40
4	Выполнена	139.00	вера	Довольствие рядов...	13.05.2016 12:57:39
5	Выполнена	149.00	John Silver	Довольствие рядов...	07.06.2016 18:25:34
6	Выполнена	149.00	John Silver	Довольствие рядов...	08.06.2016 07:06:40
7	Выполнена	149.00	John Silver	Довольствие рядов...	08.06.2016 07:22:12
8	Выполнена	149.00	John Silver	Довольствие рядов...	08.06.2016 07:22:29
9	Выполнена	149.00	John Silver	Довольствие рядов...	08.06.2016 07:23:00
10	Выполнена	149.00	Юля	Довольствие рядов...	07.08.2016 15:25:38

Таблица содержит следующие колонки:

- *ID* - уникальный идентификатор.
- *Статус* - статус транзакции;
- *Сумма* - сумма покупки;
- *Имя абонента* - имя абонента, совершившего покупку;
- *Название InApp* - название продукта внутри приложения;
- *Дата создания* - дата создания транзакции.

Чтобы просмотреть подробности транзакции, нажмите на статус покупки. Откроется страница с общей информацией:





- *ID* - уникальный идентификатор;
- *Статус* - статус транзакции;
- *Сумма* - сумма покупки;
- *Счет отправителя* - номер счета;
- *Счет получателя* - номер счета;
- *Время создания* - время создания транзакции
- *Время выполнения* - время выполнения транзакции.

## 5.15. Выплата средств

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор".

На странице **Выплата средств** отображается список переводов со счета разработчика на счет Оператора Взаиморасчетов.

ID	Имя разрабо...	Статус	Сумма	Дата создания
5713	GS-Labs	Создана	1.00	07.04.2021 10:54:10

Таблица содержит следующие колонки:

- *ID* - уникальный идентификатор.
- *Имя разработчика* - имя разработчика;
- *Статус* - статус транзакции;
- *Сумма* - сумма транзакции;
- *Дата создания* - дата создания транзакции.

Чтобы просмотреть подробности транзакции, нажмите на ID, Имя абонента или Статус нужной транзакции в списке. Откроется страница с общей информацией:

- *ID транзакции* - идентификатор транзакции;
- *Статус* - статус транзакции: в ожидании, в обработке, выполнена, отменена;
- *Сумма* - сумма пополнения;
- *Счет отправителя* - ID счета отправителя;
- *Счет получателя* - ID счета получателя;
- *Дата создания* - время создания транзакции.
- *Время выполнения* - время выполнения транзакции.

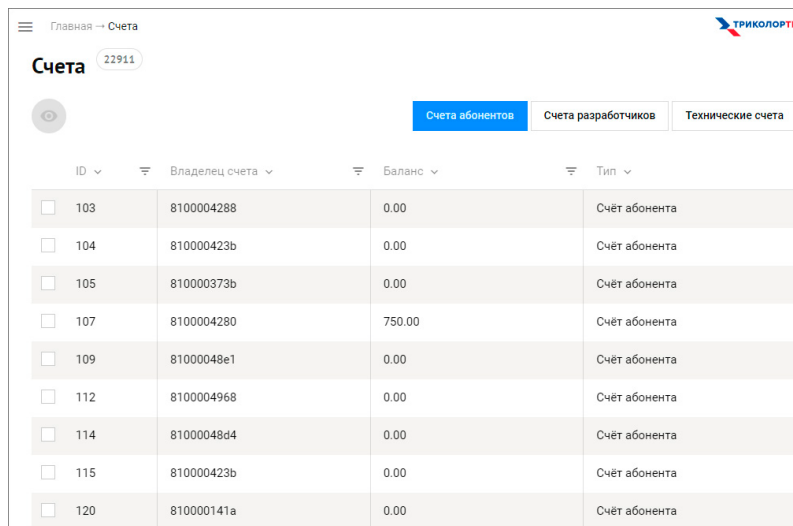
## 5.16. Счета

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор", "Оператор КЦ" и "Администратор".

Счета используются для учета остатков денежных средств. Расчет ведется в условных единицах, которые соответствуют рублям РФ. Существуют следующие типы счетов:

1. Счет абонента - для каждого абонента автоматически заводится счет (при регистрации в DRE App Boutique), который может пополняться и с которого происходит списание средств при покупках приложений и продуктов приложений. Баланс счета абонента не может иметь отрицательное значение. Если абонент пытается купить товар, который стоит дороже, чем баланс его счета, интерфейс приставки предложит ему пополнить счёт чтобы завершить покупку.
2. Счет разработчика - для каждого разработчика со статусом "Партнер" автоматически заводится счёт (при регистрации в DRE App Boutique), который пополняется при покупке абонентом приложений и продуктов приложений и с которого автоматически происходит списание при выводе средств через оператора взаиморасчетов.
3. Технические счета:
  - a. Счет платформы приложений DRE App Boutique (используется в качестве источника при пополнении счета абонента оператором);
  - b. Счет оператора взаиморасчетов;
  - c. Счет платежного шлюза.

На странице **Счета** отображаются списки счетов абонентов, разработчиков и технические счета, все счета разделены на отдельные вкладки в зависимости от их типа:

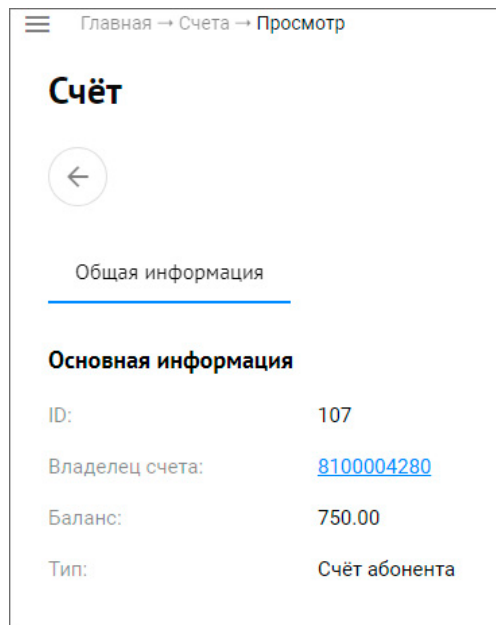


ID	Владелец счета	Баланс	Тип
103	8100004288	0.00	Счёт абонента
104	810000423b	0.00	Счёт абонента
105	810000373b	0.00	Счёт абонента
107	8100004280	750.00	Счёт абонента
109	81000048e1	0.00	Счёт абонента
112	8100004968	0.00	Счёт абонента
114	81000048d4	0.00	Счёт абонента
115	810000423b	0.00	Счёт абонента
120	810000141a	0.00	Счёт абонента

Таблица содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор счета.
- *Владелец счета* - идентификатор владельца счета. Для счета абонента указывается "CAS ID" абонента, для разработчика - "Наименование" профиля разработчика.
- *Баланс счета* - количество денег на счете.
- *Тип счета* - счет абонента, разработчика или технический:
  - счет платежного шлюза;
  - счет платформы приложений DRE App Boutique.

Чтобы просмотреть информацию по отдельному счету, нажмите в графе *Владелец счета*. Откроется страница с общей информацией:



## 5.17. Коммерческие уведомления

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор".

DRE App Boutique поддерживает функциональность игровой платформы по рассылке коммерческих сообщений (рекламного характера) на приставки GS AC790. Рассылка коммерческих уведомлений возможна:

- a. для всех устройств;
- b. для устройств с определенным CAS ID;
- c. для устройств, принадлежащих пользователям с определенным DRE ID.

Типы сообщений:

- a. Короткое информационное pop-up сообщение - короткое сообщение в правом нижнем углу экрана.
- b. Диалоговое pop-up сообщение - всплывающее сообщение с кнопками для взаимодействия с пользователем.
- c. Информационное сообщение - полный текст сообщения с возможностью выполнить предложенное действие.
- d. ТВ сообщение - сообщение, которое отображается в ТВ приложении при переключении каналов в режиме работы приставки клиент-сервер.

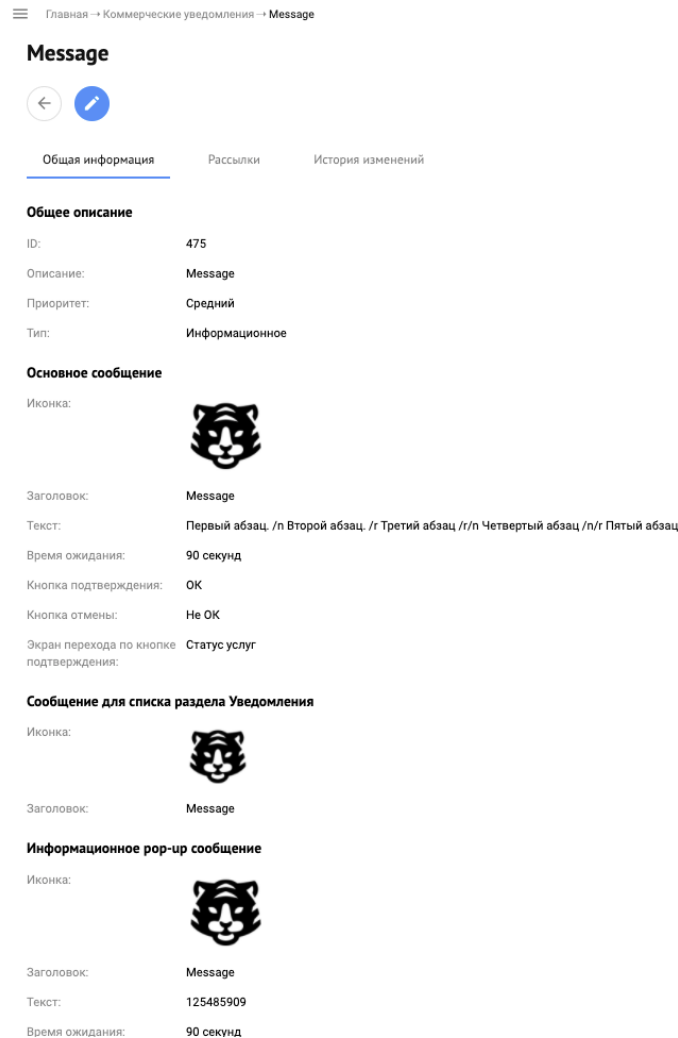
На странице **Коммерческие уведомления** отображается список уведомлений, а также кнопки просмотра и редактирования:

ID	Описание	Тип	Приоритет	Создатель	Дата создания
4	test_3_tv	ТВ сообщение	Высокий	Aleksandr Kornjushko	16.10.2018 09:54:55
6	f	Короткое	Средний	Root Administrator	30.10.2018 10:38:50
40	Новая услуга "Трико...	ТВ сообщение	Высокий	Администратор Тест...	09.11.2018 13:52:20
41	Новая услуга "Трико...	Информационное	Высокий	Администратор Тест...	09.11.2018 14:03:25
5	Информационное со...	Информационное	Высокий	Роман Арно	26.10.2018 11:28:52
7	test_popolneniya_sheta	Информационное	Высокий	Aleksandr Kornjushko	30.10.2018 15:45:32
2	test_2	Информационное	Средний	Aleksandr Kornjushko	15.10.2018 10:36:21
42	tv сообщение	ТВ сообщение	Средний	Aleksandr Kornjushko	07.12.2018 13:18:33
44	tv сообщуха	ТВ сообщение	Высокий	Aleksandr Kornjushko	22.01.2019 13:10:06
45	информационное	Информационное	Высокий	Aleksandr Kornjushko	22.01.2019 14:45:10

Таблица содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор уведомления;
- *Описание* - описание уведомления;
- *Тип* - тип уведомления: ТВ сообщение, Короткое, Информационное, Диалоговое;
- *Приоритет* - приоритет.
- *Создатель* - пользователь, создавший уведомление;
- *Дата создания* - дата создания уведомления.

Чтобы просмотреть коммерческое уведомление подробнее, нажмите на *Описание* уведомления. Откроется страница с общей информацией:



Вся информация об уведомлении размещена на трех вкладках: Общая информация, Рассылки и История изменений:

### 1. Общая информация:

- a. *ID* - идентификатор уведомления;
- b. *Описание* - описание назначения уведомления;
- c. *Приоритет* - приоритет сообщения: высокий, средний;
- d. *Тип* - тип уведомления: ТВ сообщение, Короткое, Информационное, Диалоговое;
- e. *Основное сообщение* (отображается, если тип сообщения "Информационное" или "Диалоговое"):
  - *Иконка* - иконка для сообщения;
  - *Заголовок* - заголовок сообщения;
  - *Текст* - текст сообщения;
  - *Время ожидания* - время ожидания в секундах ;
  - *Кнопка подтверждения*;
  - *Кнопка отмены*;

- *Экран перехода по кнопке подтверждения;*
- f. *Сообщение для списка раздела Уведомления (отображается, если тип сообщения "Информационное" или "Диалоговое"):*
  - *Иконка* - иконка для сообщения;
  - *Заголовок* - заголовок сообщения;
- g. *Информационное pop-up сообщение (отображается, если тип сообщения "Короткое" или "Диалоговое"):*
  - *Иконка* - иконка для сообщения;
  - *Заголовок* - заголовок сообщения;
  - *Текст* - текст сообщения;
  - *Время ожидания* - время демонстрации сообщения до его автоматического закрытия, в секундах;
- h. *ТВ сообщение (отображается, если тип сообщения "ТВ сообщение")*
  - *Иконка* - иконка для сообщения;
  - *Текст* - текст сообщения;
  - *Время ожидания* - время демонстрации сообщения до его автоматического закрытия, в секундах.

## 2. **Рассылки:**

Чтобы коммерческое уведомление было продемонстрировано абонентам, нужно создать и запустить рассылку. Рассылка коммерческих уведомлений включает в себя расписание показов. Для запуска демонстрации коммерческих уведомлений рассылка должна быть активирована, после чего расписание не может быть изменено. В случае обнаружения ошибок, рассылка может быть отозвана оператором, если не наступило время окончания показов. Для просмотра подробной информации о рассылке отметьте ее галочкой или нажмите на название в строке Описание:

- a. *Описание* - описание рассылки;
- b. *Уведомление* - описание уведомления;
- c. *Тип* - тип уведомления;
- d. *Получатели* - список устройств, на которые производится рассылка (используются CAS ID или DRE ID);
- e. *Статус* - текущее состояние рассылки:
  - i. *В ожидании* - рассылка создана, но не запущена;
  - ii. *Активна* - рассылка запущена оператором;
  - iii. *Завершена* - наступило время окончания рассылки;
  - iv. *Отозвана* - рассылка отменена пользователем, повторная рассылка недоступна;
  - v. *Ошибка* - рассылка прекращена по технической причине;
- f. *Дата окончания показа* - дата и время окончания рассылки;
- g. *Количество получателей* - количество устройств, на которые производится рассылка;
- h. *Доставлено на устройство* - количество устройств, получивших рассылку;
- i. *Положительных реакций* - количество устройств, на которых была выбрана положительная реакция на сообщение;
- j. *Отрицательных реакций* - количество устройств, на которых была выбрана отрицательная реакция на сообщение;
- k. *Даты показа* - время запуска рассылки;
- l. *Получатели рассылки* - получатели рассылки (CAS ID или DRE ID);

Доступные кнопки в верхней части экрана:

- *Добавить* - создать новую рассылку для выбранного сообщения;
- *Просмотр* - просмотр рассылки;
- *Изменить* - изменить рассылку;
- *Удалить* - удалить рассылку, действие доступно для рассылки в статусе "В ожидании";

- Запустить - запустить рассылку; действие доступно для рассылки в статусе "В ожидании", при этом рассылка переходит в статус Активна;
- Отозвать - отозвать рассылку, действие доступно для рассылки в статусе "Активна", при этом рассылка переходит в статус Отменена.

3. **История изменений** - история действий с уведомлением.

#### **5.17.1. Редактирование коммерческого уведомления**

Чтобы изменить коммерческое уведомление, нажмите на его описание в списке уведомлений и затем значок *Изменить* на открывшейся странице или выделите нужное уведомление галочкой с списке и затем нажмите значок *Изменить* под названием раздела. Поля с данными станут доступны для редактирования.



## 5.18. Пользовательские соглашения

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор" и "Администратор".

Пользовательское соглашение содержит текст соглашения между разработчиком и пользователем приложения (абонентом) об правилах использования приложения и об ответственности каждой из сторон. Пользовательское соглашение используется для фиксации юридической ответственности между пользователем Триколор ТВ и поставщиком услуг.

Пользовательское соглашение демонстрируется в интерфейсе пользователя приставки при первом запуске приложения Магазин приложений. Пока абонент не примет пользовательское соглашение, он не может пользоваться приложением Магазин приложений. Пользователь DRE App Boutique может добавить содержимое пользовательского соглашения либо в виде текста, либо в виде приложенного файла в формате pdf. Пользовательское соглашение может находиться в статусе "Черновик" или "Опубликовано", при этом в статусе "Опубликовано" может быть только одно пользовательское соглашение.

На странице **Пользовательские соглашения** отображается список соглашений, а также кнопки просмотра, редактирования и удаления:

ID	Название	Статус	Код
1	Пользовательское соглашение	Опубликовано	oferta_1612
3	123	Черновик	123
36	123	Черновик	3

Таблица содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор соглашения;
- *Название* - название соглашения;
- *Статус* - статус соглашения, отражает факт доступности соглашения для абонентских устройств;
- *Код* - код документа, который позволяет использовать разные соглашения на различных абонентских устройствах.

### 5.18.1. Добавление пользовательского соглашения

Чтобы добавить новое соглашение, нажмите значок *Добавить*. Откроется страница создания соглашения:

Главная → Пользовательские соглашения → Создание

### Добавление пользовательского соглашения

✓ ✕

**Основная информация**

Название \*

Код \*

Статус \*  
Черновик

Файл соглашения  
Загрузить файл

Текст

Заполните следующие поля и сохраните изменения:

- *Название* - название соглашения;
- *Код* - код документа, который позволяет использовать разные соглашения на различных абонентских устройствах;
- *Статус* - статус соглашения, отражает факт доступности соглашения для абонентских устройств;
- *Файл соглашения* - нажмите кнопку загрузки файла, если текст соглашения представлен в файле PDF;
- *Текст* - поле для ввода текста соглашения вручную.

### 5.18.2. Редактирование пользовательского соглашения

Чтобы изменить пользовательское соглашение, нажмите на его название в списке соглашений и затем значок *Изменить* на открывшейся странице или выделите нужное соглашение галочкой с списке и затем нажмите значок *Изменить* под названием раздела. Поля с данными станут доступны для редактирования.

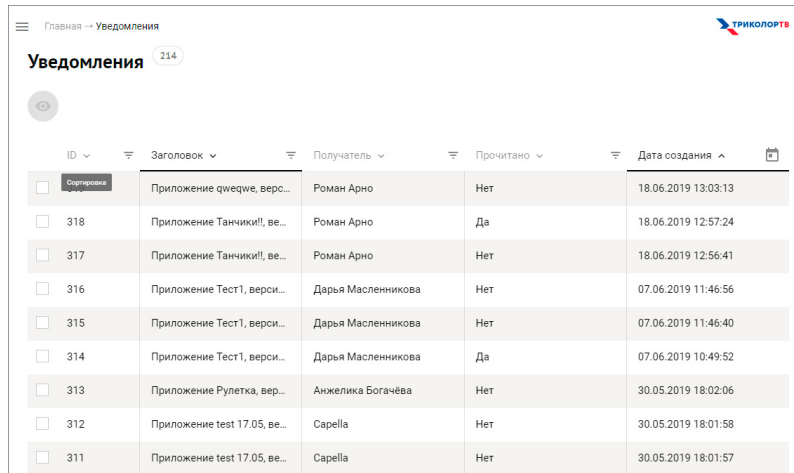
### 5.18.3. Удаление пользовательского соглашения

Чтобы удалить пользовательское соглашение, нажмите на его название в списке соглашений и затем значок *Удалить* на открывшейся странице или выделите нужное соглашение галочкой с списке и затем нажмите значок *Удалить* под названием раздела. Появится сообщение с запросом на подтверждение удаления.

## 5.19. Уведомления

Раздел доступен пользователям с ролью "Оператор", "Разработчик" и "Администратор".

На странице **Уведомления** отображается список всех уведомлений в системе:

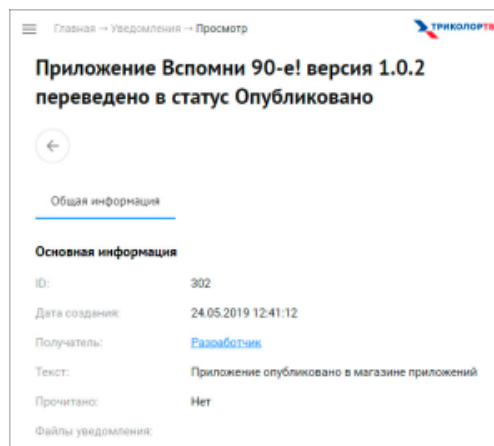


ID	Заголовок	Получатель	Прочитано	Дата создания
318	Приложение Танчики!, ве...	Роман Арно	Да	18.06.2019 12:57:24
317	Приложение Танчики!, ве...	Роман Арно	Нет	18.06.2019 12:56:41
316	Приложение Тест1, верси...	Дарья Масленикова	Нет	07.06.2019 11:46:56
315	Приложение Тест1, верси...	Дарья Масленикова	Нет	07.06.2019 11:46:40
314	Приложение Тест1, верси...	Дарья Масленикова	Да	07.06.2019 10:49:52
313	Приложение Рулетка, вер...	Ангелика Богачёва	Нет	30.05.2019 18:02:06
312	Приложение test 17.05, ве...	Capella	Нет	30.05.2019 18:01:58
311	Приложение test 17.05, ве...	Capella	Нет	30.05.2019 18:01:57

Таблица содержит следующие колонки:

- *ID* - идентификатор уведомления;
- *Заголовок* - заголовок уведомления;
- *Получатель* - разработчик, пользователи которого должны получить уведомление. Состав получателей зависит от типа уведомления;
- *Прочитано* - статус уведомления: прочитано или нет;
- *Дата создания* - дата создания уведомления.

Чтобы просмотреть уведомление подробнее, нажмите на его заголовок. Откроется страница с общей информацией:



© ООО "Цифра", 2016-2022

Документация "Магазин приложений "DRE App Boutique". Руководство пользователя" является объектом авторского права. Воспроизведение всего произведения или любой его части воспрещается без письменного разрешения правообладателя.