

DRE Advanced Encryption Service

Руководство пользователя

Индекс	DREAdvancedEncryptionService-UG
Конфиденциальность	Публичный - L0
Ревизия	1.0
Статус	Согласован

Содержание

1. Аннотация	4
2. Термины и сокращения	5
3. Общее Описание	6
3.1. Основные Функции	6
3.2. Требования к Программному Обеспечению	6
4. Начало Работы	7
4.1. Уведомления	9
4.2. Отображение большого количества строк	10
4.3. Поиск объектов	10
4.4. Сортировка и фильтрация	11
4.5. Разделение пользователей по правам	11
5. Работа с серверами	14
5.1. Добавление нового сервера	14
5.2. Поиск серверов	15
5.3. Редактирование параметров сервера	16
5.3.1. Основная информация о сервере	16
5.3.1.1. Удаление сервера	16
5.3.2. Информация о скремблерах	17
5.3.2.1. Добавление скремблера на сервер	18
5.3.2.2. Удаление скремблера с сервера	18
5.3.3. Сетевые интерфейсы сервера	19
5.3.3.1. Добавление виртуального интерфейса на сервер	20
5.3.3.2. Удаление интерфейса с сервера	22
6. Работа со скремблерами	23
6.1. Добавление нового скремблера	24
6.2. Поиск скремблеров	26
6.3. Редактирование параметров скремблера	27
6.3.1. Редактирование параметров скремблера: Информация	28
6.3.2. Редактирование параметров скремблера: Каналы	30
6.3.2.1. Таблица: Состав потока	30
6.3.2.2. Таблица: PIDMap	32
6.3.2.3. Доступные операции	33
6.3.2.4. Добавление канала	34
6.3.3. Редактирование параметров скремблера: Резервный скремблер	35
6.3.3.1. Перевод скремблера в статус "Основные"	36

7. Работа с сервисами	37
7.1. Поиск сервисов	37
7.2. Просмотр информации по конкретному сервису	38
7.2.1. Просмотр параметров сервиса: Информация	38
7.2.2. Просмотр параметров сервиса: PIDMap	39

1. Аннотация

Данный документ содержит руководство пользователя веб-интерфейса системы "DRE Advanced Encryption Service" (далее по тексту - ADEC Scrambler). Руководство содержит описание элементов веб-интерфейса и порядок работы с ними.



1. В связи с постоянным совершенствованием продукта, могут иметь место незначительные несоответствия описания и фактического функционирования/внешнего вида интерфейса у конечного пользователя, НЕ ВЛИЯЮЩИЕ НА ОСНОВНУЮ ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ.
2. Перед использованием данного документа рекомендуется изучить перечень основных сущностей ADEC Scrambler, их смысл и взаимозависимости, а также значения параметров конфигурирования.

Документ предназначен для персонала отдела мониторинга и иных технических специалистов, в обязанности которых входит поддержание и управление работой системы ADEC Scrambler.

Данное описание является документом для внешнего пользования, т.е. распространяется среди сотрудников GS Labs и партнеров компании.

2. Термины и сокращения

Термин	Определение
ACM	Продукт "DRE Account Manager". Сервис авторизации и распределения прав.
ADEC	(ADvanced EnCryption) - система шифрования транспортного потока, применяемая в дополнение к стандартному алгоритму шифрования (CSA).
MPEG	(от Moving Picture Experts Group – Группа Экспертов по Движущемуся Изображению) – название системы кодирования набора сжатых цифровых телевизионных видеосигналов, звуковых сигналов и данных пользователя телевизионной информации в поток цифровых пакетов
IP	(Internet Protocol) – протокол передачи данных по сети Интернет
PID	Идентификатор пакетов, относящихся к одному элементарному потоку. Уникален в пределах транспортного потока.
TSoIP	(TS over IP) – передача транспортного потока цифрового телевидения по протоколу IP
Транспортный поток (ТП, TS)	Набор объединенных элементарных потоков, используемый для передачи аудио, видео и других данных в системах цифрового вещания. Структура транспортного потока определена в стандарте ISO/IEC 13818-1.
Элементарный поток	Поток данных одного типа, передающийся в составе транспортного потока. Примеры: аудиодорожка, видео, телетекст, служебная информация.

Сокращение	Расшифровка
ACM	Account Manager
ADEC	ADvanced EnCryption
IP	Internet Protocol
SID	Service ID
TS	Transport Stream
СУД	Система Условного Доступа

3. Общее Описание

3.1. Основные Функции

Веб-интерфейс является доступной через браузер консолью управления серверной частью системы ADEC Scrambler, позволяющей решать типичные задачи по управлению и мониторингу. Веб-интерфейс выполняет следующие функции:

- Управление серверами:
 - Получение списка серверов
 - Добавление нового сервера
 - Получение данных конкретного сервера
 - Удаление сервера
 - Получение списка скремблеров сервера
- Управление скремблерами:
 - Удаление скремблера
 - Остановка скремблера
 - Запуск скремблера
 - Добавление нового скремблера
 - Получение полного списка скремблеров
 - Получение данных конкретного скремблера
 - Получение версий PIDМар скремблера
 - Получение актуальной PIDМар скремблера
 - Обновление PIDМар скремблера
 - Смена приоритетности скремблеров
 - Получение состава транспортного потока скремблера

3.2. Требования к Программному Обеспечению

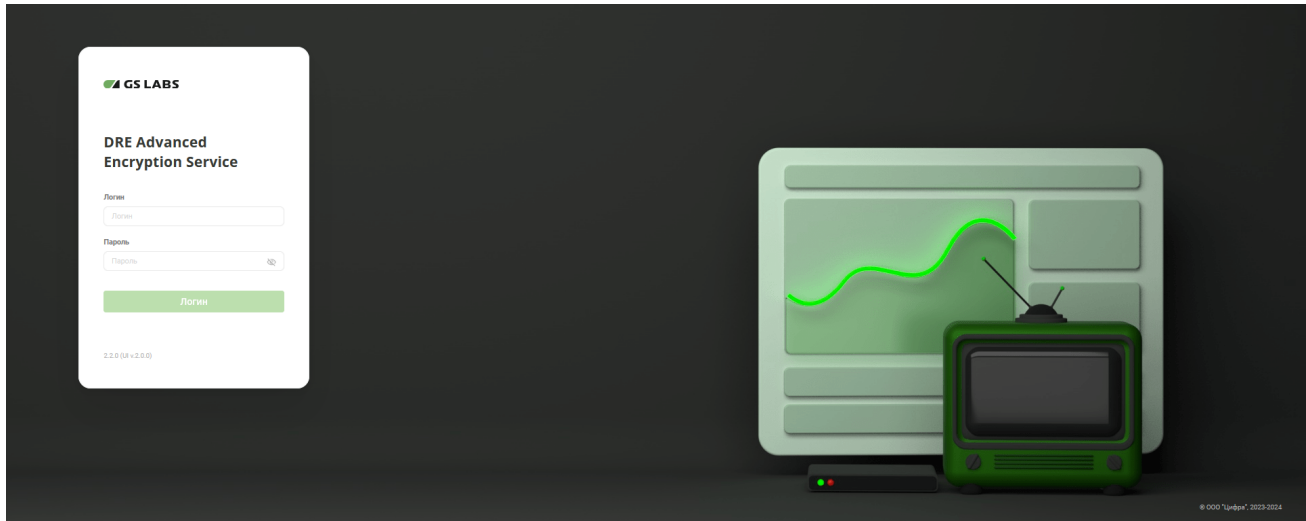
Для работы с веб-интерфейсом требуется веб-браузер. Интерфейс оптимизирован для работы под ОС Windows с браузером Google Chrome. Корректность работы в других браузерах не гарантируется.





Также требуется доступ в сеть и наличие подключения к DRE Account Manager.

4. Начало Работы

Чтобы начать работу, откройте браузер и введите в адресную строку адрес сервера, на котором установлен веб-интерфейс. Будет отображена стартовая страница:

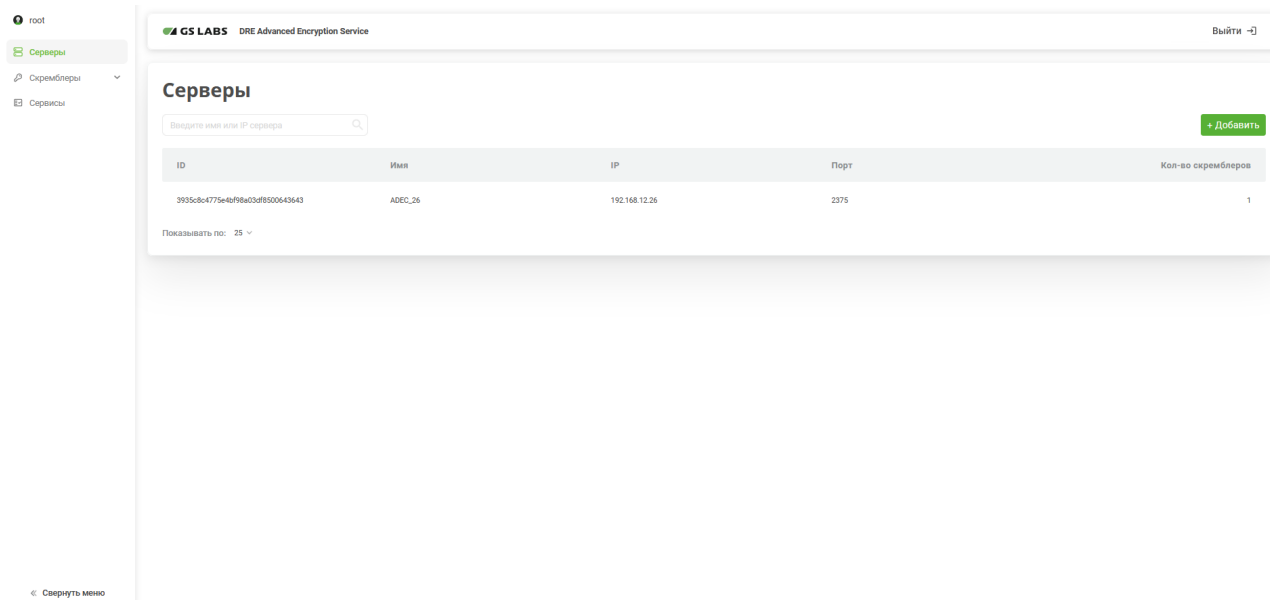


i В окне авторизации, в поле *Пароль*, есть кнопка:

-  - скрытый ввод пароля (символы пароля заменяются на точки);
-  - ввод пароля в явном виде.

В левой нижней части указаны версия релиза продукта и версия компонента в формате: *<Версия релиза ADEC Scrambler> (UI v.<версия web-интерфейса>)*

Доступ к работе имеют только зарегистрированные пользователи веб-интерфейса. Для входа введите в соответствующих полях логин и пароль и нажмите "Логин". В окне браузера будет отображена начальная страница:



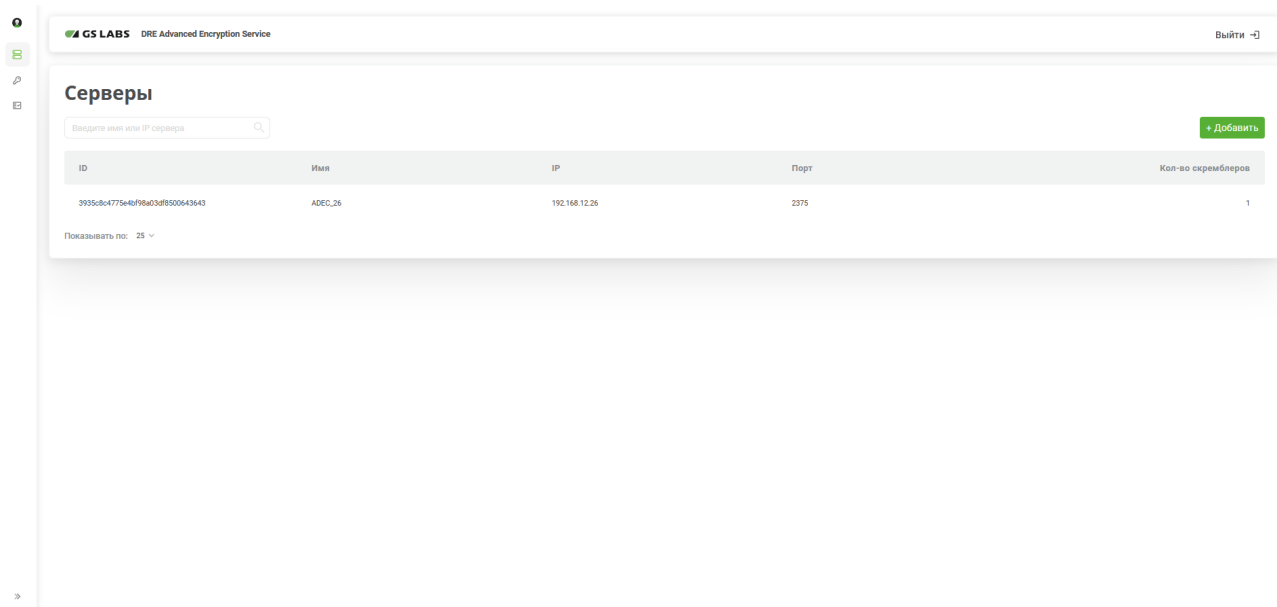
В верхней части страницы отображается название раздела, в котором находится пользователь в данный момент. После авторизации автоматически открывается раздел "Серверы".

В левой части страницы расположено меню для работы с основными сущностями Системы (основное меню):

- **Серверы** - работа с серверами Системы.
- **Скремблеры** - работа со скремблерами Системы.
- **Сервисы** - работа с сервисами (каналами) Системы.

Описание работы с сущностями Системы см. ниже в соответствующих разделах документа.

В левой нижней части страницы расположена кнопка "Свернуть меню", позволяющая свернуть/развернуть боковую панель. При свернутой боковой панели вся информация, расположенная в левой части страницы (имя пользователя, основное меню, кнопка по развертыванию боковой панели) отображаются в виде условных изображений.



В правой верхней части расположена кнопка "Выйти ->" : **Выйти ->** . Нажатие на эту кнопку (при наведении она будет подсвечена: **Выйти ->**) вызывает выход из Системы.

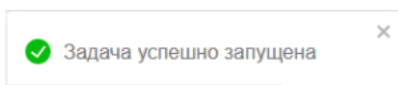
При переходе к какому-либо разделу в правой части интерфейса располагается рабочая область. В рабочей области располагаются экраны, содержащие органы управления (кнопки, выпадающие списки, поля поиска и т. п.) и таблицы с данными.

Подробнее об органах управления, в т.ч. процедурах поиска, см. в описаниях разделов.

4.1. Уведомления

В ряде случаев действия пользователя сопровождаются показом уведомлений, информирующих о результате совершенной операции или имеющих вид подсказок.

Всплывающие уведомления. Появляются в верхней правой части экрана после совершения пользователем операций над сущностями Системы (добавление, изменение, удаление и т.д.). Уведомления появляются на несколько секунд и содержат текст, описывающий результат успешно совершенной операции, или сообщение об ошибке. Для удобства восприятия, уведомления об успешных операциях подкрашены зеленым цветом, а уведомления об ошибках - красным. Всплывающие уведомления исчезают автоматически через несколько секунд, однако их также можно закрыть вручную, нажав на "X" в поле уведомления. Примеры всплывающих уведомлений:



- уведомление об успешном запуске задачи по нотификации;



- уведомление об ошибке (попытка поиска по неполному имени оператора).

Уведомления-подсказки. Появляются в виде фраз-подсказок под полями ввода и сообщают о допустимости производимых действий (например, допустимости символов, вводимых для поиска). Пример уведомления-подсказки:

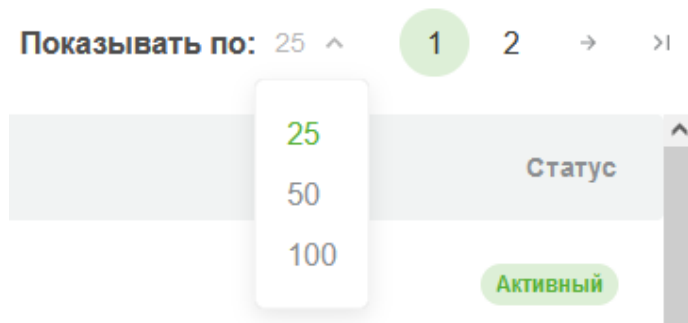


- подсказка к полю.

4.2. Отображение большого количества строк

Таблицы в большинстве разделов изначально отображают только первые 25 найденных строк с данными. В случае, если найденных строк с данными больше, тогда:

1. количество элементов, отображаемых на одной странице, становится раскрывающимся списком:



2. автоматически используется пагинация - над и под таблицей появляется список страниц для отображения следующих найденных строк.

4.3. Поиск объектов

Для поиска объектов, например серверов или скремблеров, на различных экранах присутствуют поля поиска. Для поиска необходимо ввести несколько символов кода или наименования объекта. После начала ввода символов будет производиться автоматический поиск введенной комбинации. Поиск начинается после нажатия клавиши Enter.

 При поиске возможен ввод универсальных символов:

1. (подчеркивание) - заменяет собой один любой символ.





Примеры:

1. **33** - будут найдены объекты, в коде/наименовании которых содержится "33" (если поиск на конкретном экране допускает ввод менее 4 символов);
2. 33 или 33 или 33 - будут найдены объекты, в коде/наименовании которых содержится "33" - в текущей версии интерфейса не проверяется расположение искомым символов (в начале/в середине/в конце);
3. (4 подчеркиваний подряд) - будут найдены объекты, код/наименование которых содержит не менее 4 любых символов.

4.4. Сортировка и фильтрация

Для некоторых сущностей (например, Серверы -> Просмотр информации по серверу -> вкладка Сетевые интерфейсы) существует возможность сортировки/фильтрации по значениям в столбцах.

Для этого в таблицах приняты следующие условные обозначения:

1.  - данный символ рядом с наименованием столбца означает, что записи в таблице возможно найти или отфильтровать по значениям из столбца. При нажатии на символ появляется окно с параметрами поиска / фильтрации.
2. сортировка значений:
 - a. значок  означает сортировку по возрастанию значений в данном столбце. Наименование столбца при этом будет выделено цветом.
 - b. значок  означает сортировку по убыванию значений в данном столбце. Наименование столбца при этом будет выделено цветом.
 - c. значок  означает отсутствие сортировки по данному столбцу. Наименование столбца при этом не будет выделено цветом.

4.5. Разделение пользователей по правам

В web-интерфейсе реализовано разграничение для пользователей по правам на создание/удаление серверов, скремблеров, редактирования списка каналов.

Существует 3 уровня доступа пользователей:

1. Доступ к управлению сервером - создание/удаление/поиск сервера
2. Доступ к управлению скремблером - создание скремблера/добавление каналов в PIDMap /редактирование PIDMap/применение клона PIDMap к резерву/сделать основным или резервным /удаление скремблера/поиск в каналах/применение предыдущих версий PIDMap
3. Доступ к сервисам (каналам) - просмотр информации о каналах/поиск/фильтрация/переход к скремблеру/просмотр информации и PIDMap

Особенности:

- Уровни идут по возрастающей: server -> scrambler -> service.
- Применение уровня доступа "к скремблеру" бессмысленно без уровня доступа "к серверу", аналогично с сервисами (применение доступа к ним бессмысленно без доступа к серверу и скремблеру).

i Уровни доступа настраиваются через DRE Account Manager (ACM) - для учетной записи назначается определенную роль.

Roles

✕

Select all
 adec_server

Deselect all
 adec_test_scrambler
 adec_test_server
 adec_test_service

В зависимости от уровня доступа меняется только отображение доступных сервисов в левой панели:

1. Доступ только к серверам:

The screenshot shows the 'Серверы' (Servers) page. The left sidebar contains a 'Серверы' icon. The main content area has a search bar with the placeholder 'Введите имя или IP сервера' and a '+ Добавить' button. Below is a table with the following data:

ID	Имя	IP	Порт	Кол-во скремблеров
96b63e0ea71949f28bdcc36dc4e5 саа6	S17_BEGIN	192.168.12.26	2375	1

At the bottom, there is a 'Показывать по: 25' dropdown menu.

2. Доступ к серверам и скремблерам:

This screenshot is identical to the first one, showing the 'Серверы' page with the same table and search bar.

3. Доступ к серверам, скремблерам и сервисам:

This screenshot is also identical to the previous ones, showing the 'Серверы' page with the same table and search bar.

5. Работа с серверами

Раздел содержит информацию о серверах, на которых установлены компоненты Системы. У пользователя есть возможность просматривать списки серверов, добавлять новые сервера, удалять их, редактировать параметры серверов.

root

GS LABS DRE Advanced Encryption Service Выйти →

Серверы

Введите имя или IP сервера

ID	Имя	IP	Порт	Кол-во скремблеров
3935c8c-4775e-4b9b603af8500643643	ADEC_26	192.168.12.26	2375	1

Показывать по: 25

← Свернуть меню

5.1. Добавление нового сервера

Для добавления в Систему нового сервера (т.е. для создания сервера) нажмите кнопку "+ Добавить". В рабочей области отобразится экран создания сервера:

Серверы • Добавить новый сервер

Данные о сервере

IP-адрес*

Имя*

Порт докер-демона*

Протокол*

Номер первого свободного порта*

Кол-во ядер*

Директория подключенных плат


Заполните следующие поля:

- **IP-адрес.** IP-адрес сервера. Обязательное поле. Маска ввода: <XXX.XXX.XXX.XXX>, где XXX – числа от 0 до 255.
- **Имя.** Текстовое описание сервера. Обязательное поле. Имя добавляемого сервера, до 200 символов.
- **Порт докер-демона.** Номер порта, по которому доступен докер-демон для управления экземплярами скремблера на данном сервере. Обязательное поле. Возможные значения: от 0 до 65535.
- **Протокол.** Протокол, используемый ADEC Manager для управления сервером. Обязательное поле. Возможные значения: http или https.
- **Номер первого свободного порта.** Первый свободный порт host-машины (поиск свободных портов при создании экземпляра скремблера начинается с этого значения). Обязательное поле. Возможные значения: от 0 до 65535.
- **Кол-во ядер.** Количество ядер микропроцессора на host-машине. Обязательное поле. Ограничение длины значения – 5 символов.
- **Директории подключенных плат.** Необязательный параметр.

Нажмите "Добавить" для создания сервера или "Отмена" для отказа от операции.

5.2. Поиск серверов

Для поиска существующего сервера введите имя сервера или его часть в поле ввода (см. [Поиск объектов](#)) и нажмите *Enter* на клавиатуре. В таблице рабочей области отобразится информация о найденных серверах.

 Поиск НЕ зависит от регистра.

Серверы

✕
+ Добавить

Показывать по: 25 ▾

ID	Имя	IP	Порт	Кол-во скремблеров
0dd2a5a9e6e4478a8be13f488d2ddb1	ADEC 26	192.168.12.26	2375	0
c8b875352774c7ba8c09968ac0ad7ed	ADEC 26 (test №2)	192.168.12.26	2375	0

Показывать по: 25 ▾

Новый поиск: Если после того, как сервер был найден, производится новый поиск, результаты предыдущего поиска удаляются из таблицы.

Столбцы таблицы с найденными серверами имеют следующие значения:

- **ID** - идентификатор сервера.
- **Имя** - имя, присвоенное серверу.
- **IP** - IP-адрес сервера.
- **Порт** - номер порта докер-демона.
- **Кол-во скремблеров** - количество скремблеров ADEC, которые развернуты на данном сервере.

В таблице изначально показываются первые 25 найденных серверов. Если общее число найденных серверов более 25, для просмотра также и следующих 25 позиций нажмите на кнопку



над/под таблицей (либо на соответствующий номер страницы).

5.3. Редактирование параметров сервера

Для редактирования параметров сервера используйте двойной клик на нужной строке в таблице серверов. В рабочей области отобразятся вкладки *Информация* (выбрана по умолчанию), *Запущенные скремблеры* и *Сетевые интерфейсы*.

5.3.1. Основная информация о сервере

Вкладка "Информация" содержит параметры сервера.



Серверы • 3935c8c4775e4b98a03df8500643643

Информация Запущенные скремблеры

Данные о сервере

ID*
3935c8c4775e4b98a03df8500643643

Имя*
ADEC_26

IP-адрес*
192.168.12.26

Порт докер-демона*
2375

Протокол*
http

Номер первого свободного порта*
40000

Кол-во ядер*
4

Директории подключаемых плат*
/dev/pts0 /dev/pts1

Назад Удалить сервер

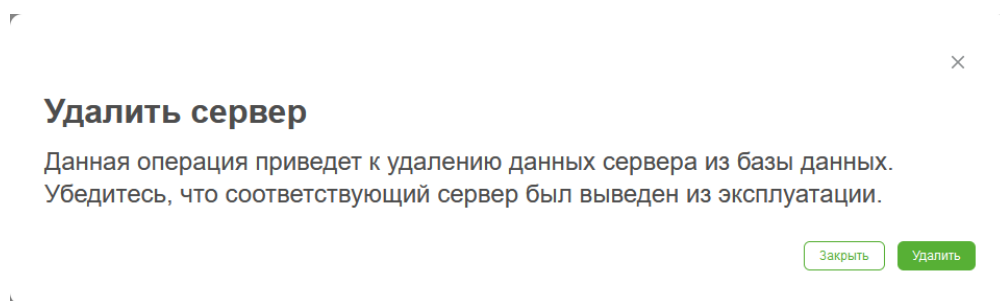
Поля являются нередактируемыми.

Под списком полей расположены кнопки:

- **Назад** - возврат на главную страницу (вкладка "Серверы"). Вернуться на экран списка серверов.
- **Удалить сервер** - удалить сервер.

5.3.1.1. Удаление сервера

При нажатии кнопки "Удалить сервер" появляется окно подтверждения с текстом "Данная операция приведет к удалению данных сервера из базы данных. Убедитесь, что соответствующий сервер был выведен из эксплуатации."



При подтверждении (кнопка "Удалить") окно подтверждения закрывается, запускается удаление сервера:

- При успешном завершении сценария пользователь возвращается на главную страницу (вкладка "Серверы").
- При возникновении ошибки ее текст появляется на текущем экране.

5.3.2. Информация о скремблерах


Вкладка "Запущенные скремблеры" содержит информацию об ADEC scramblers, настроенных на данном сервере.

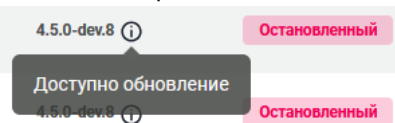
Обратите внимание! Архивные скремблеры в таблице НЕ отображаются.

ID	Имя	Входящий битрейт	Исходящий битрейт	Источник потока	Загруженность CPU (%)	Заполненность памяти (%)	Статус	Действие
<input type="checkbox"/> e2ddc69fed5140b1becb2b2fa45b92dc	edec_26_mnl_255	17.99937 Mbit/s	17.99937 Mbit/s	Multicast	4.56953	-	Активный	Остановить
<input type="checkbox"/> fe56f358e6dc4cf6a0e4969786b6b621	edec_26_mnl_224	61.276469 Mbit/s	61.276469 Mbit/s	Multicast	14.011728	-	Остановленный	Запустить

Столбцы таблицы имеют следующие значения:

- **ID** - идентификатор скремблера. Присваивается скремблеру автоматически при создании записи в web-интерфейсе.
- **Имя** - имя скремблера. Разрешены только символы [a-zA-Z0-9][a-zA-Z0-9_-.].
- **Входящий битрейт**. Значения обновляются каждые 10 секунд.
- **Исходящий битрейт**. Значения обновляются каждые 10 секунд.

- **Источник потока** - тип источника потока (Unicast, Multicast, плата DekTec).
- **Загруженность CPU (%)** - загруженность процессора скремблером (процент загруженности центрального процессора хост-машины докер-контейнером, содержащим данный экземпляр скремблера, измеренный при последней регулярной проверке экземпляра скремблера). Значения обновляются каждые 10 секунд.
- **Заполненность памяти (%)** - заполненность памяти скремблером (процент заполненности объема памяти хост-машины докер-контейнером, содержащим данный экземпляр скремблера, измеренный при последней регулярной проверке экземпляра скремблера). Значения обновляются каждые 10 секунд.
- **Версия** - текущая версия инстанса. Если возможно обновление версии, то в поле после версии будет значок , при наведении на который будет отображаться подсказка:



- **Статус** - статус скремблера (Активный/Остановленный).
- **Действие** - столбец содержит кнопки, с помощью которых можно изменить статус скремблера:
 - для скремблеров в статусе Активный - кнопка "Остановить". При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "Данная операция повлияет на обработку входящего потока. Вы уверены?". При подтверждении окно подтверждения закрывается, запускается соответствующий сценарий: при успешном завершении сценария обновляется актуальное состояние таблицы (значение в поле "Статус"); при возникновении ошибки ее текст появляется на текущем экране.
 - для скремблеров в статусе Остановленный - кнопка "Запустить". При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "Данная операция повлияет на обработку входящего потока. Вы уверены?". При подтверждении окно подтверждения закрывается, запускается соответствующий сценарий: при успешном завершении сценария обновляется актуальное состояние таблицы (значение в поле "Статус"); при возникновении ошибки ее текст появляется на текущем экране.

Поля являются не редактируемыми.

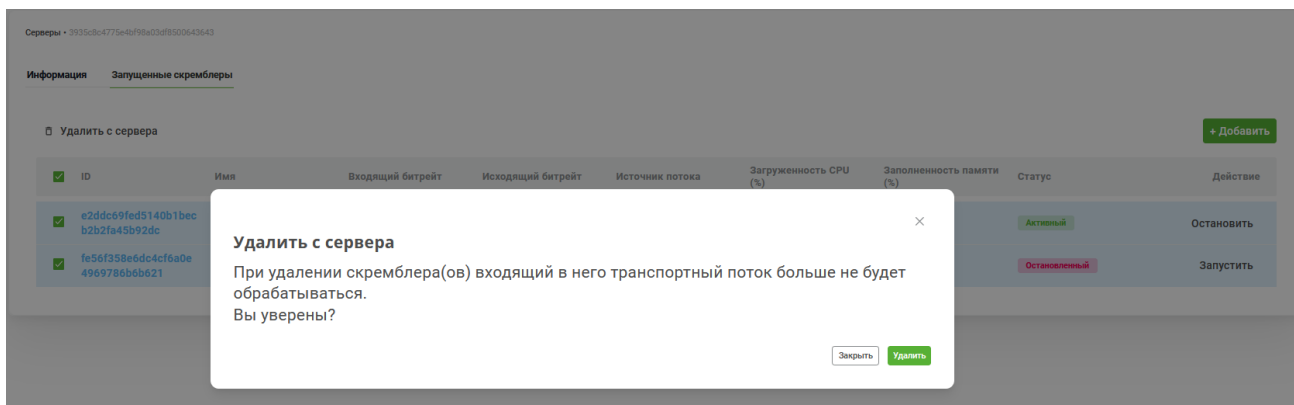
5.3.2.1. Добавление скремблера на сервер

Чтобы добавить скремблер для текущего сервера, нажмите кнопку "+Добавить", после чего открывается форма добавления скремблера (см. [Добавление нового скремблера](#)).

5.3.2.2. Удаление скремблера с сервера

Чтобы удалить скремблер с сервера, выберите в таблице хотя бы один скремблер (установите чекбоксы у соответствующих записей), после чего нажмите кнопку "Удалить с сервера" (кнопка станет активной только после выбора скремблера(ов)).

При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "При удалении скремблера(-ов) входящий в него транспортный поток больше не будет обрабатываться. Вы уверены?"



При подтверждении (кнопка "Удалить") окно подтверждения закрывается, запускается удаление скремблера:

- Если для скремблера ранее было получено заполненное значение атрибута **ID резервного скремблера**, то после успешного завершения удаления этого скремблера запускается удаление его резервной копии.
- При успешном завершении сценария будет обновлена таблица (вкладка "Запущенные скремблеры").
- При возникновении ошибки её текст появляется на текущем экране.

5.3.3. Сетевые интерфейсы сервера

Вкладка "Сетевые интерфейсы сервера" содержит информацию об интерфейсах, настроенных для данного сервера.

Серверы • 417eee0024f245a58b9314741ee432fb

Информация Запущенные скремблеры Сетевые интерфейсы

+ Добавить интерфейс

<input type="checkbox"/>	Имя	Адрес	Маска подсети	Шлюз	Вид интерфейса	Связанные интерфейсы	Тип виртуального интерфейса	Описание	Статус
<input type="checkbox"/>	br-5aeb8b91e4e6	172.20.0.1	255.255.0.0	-	Виртуальный	-	-	-	Неактивный
<input type="checkbox"/>	br-9af29bc8021c	172.18.0.1	255.255.0.0	-	Виртуальный	-	-	-	Активный
<input type="checkbox"/>	br-ff76c3ca914d	172.16.100.1	255.255.255.0	-	Виртуальный	-	-	-	Активный
<input type="checkbox"/>	docker0	172.17.0.1	255.255.0.0	-	Виртуальный	-	-	-	Неактивный
<input checked="" type="checkbox"/>	ens18	192.168.12.71	255.255.248.0	192.168.11.1	Физический	-	-	-	Активный
<input type="checkbox"/>	lo	127.0.0.1	255.0.0.0	-	Виртуальный	-	-	-	Неактивный
<input type="checkbox"/>	pb_test	1.1.1.1	0.0.0.0	1.1.1.1	Виртуальный	-	-	-	Неактивный
<input type="checkbox"/>	pb_test1	1.1.1.1	0.0.0.0	1.1.1.1	Виртуальный	-	-	-	Неактивный

Серверы • 417eee0024f245a58d9314741ee432fb • Добавление нового интерфейса

Параметры

Тип*

Адрес* Маска подсети


Шлюз

Связанный интерфейс*


Описание*

Заполните следующие поля:

- **Тип** - тип виртуального интерфейса. Обязательное поле. Выберите типа виртуального интерфейса из списка.

 **ВАЖНО!** При создании bonded интерфейсов необходимо делать это, будучи знакомым с настройкой сетей. При создании bonded интерфейса с указанием интерфейса, по которому организован сетевой доступ к машине, в качестве slave, сетевая доступность может быть нарушена.

- **Если был выбран Тип = IPVLAN L2 или Bonded:**
 - **Имя** - имя интерфейса. Обязательное поле. Максимальная длина строки - не более 10 символов.

 Для интерфейсов типа **VLAN** имя будет сгенерировано автоматически по правилу имя родительского_интерфейса.vlan_id. Если полученное имя длиннее 15 символов, то имя родительского интерфейса будет обрезано.

- **Адрес** - IP-адрес интерфейса. Обязательное поле. Формат - ipv4.
- **Маска подсети**. Формат - ipv4.
- **Шлюз** - IP-адрес шлюза. Формат - ipv4.
- **Если был выбран Тип = VLAN:**
 - **VLAN ID**. Поле есть только для типа VLAN. Обязательное поле. Возможные значения: 1 - 4094.
- **Связанный интерфейс**. Обязательное поле. Выберите интерфейс из списка.

Особенности:

- для типа Bonded можно выбрать несколько интерфейсов.

- Элемент списка выводится как [имя интерфейса]-[ip-адрес интерфейса]
- **Описание** - описание интерфейса. Обязательное поле. Максимальная длина строки - не более 512 символов.

Нажмите "Добавить" для создания интерфейса или "Назад" для отказа от операции.

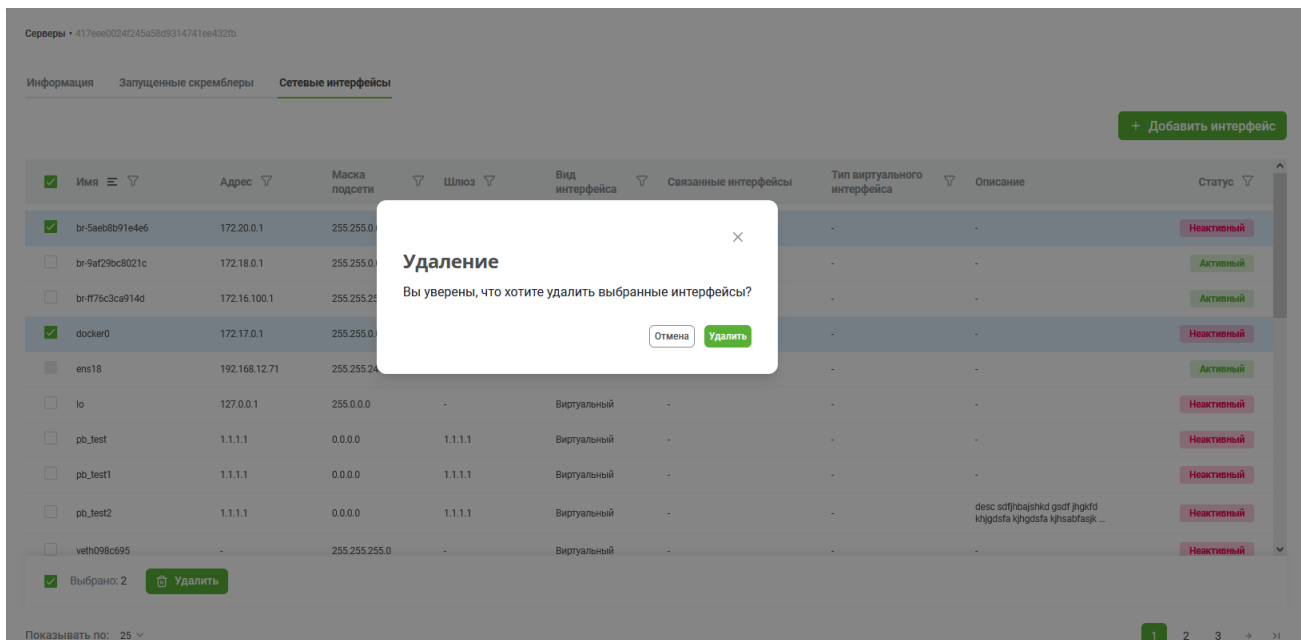
5.3.3.2. Удаление интерфейса с сервера



Обратите внимание! Можно удалять только интерфейсы вида Виртуальный.

Чтобы удалить интерфейс с сервера, выберите в таблице хотя бы один интерфейс (установите чекбоксы у соответствующих записей), после чего нажмите кнопку "Удалить" (кнопка станет активной только после выбора интерфейса(ов)).

При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "Вы уверены, что хотите удалить выбранные интерфейсы?"



При подтверждении (кнопка "Удалить") окно подтверждения закрывается, запускается удаление виртуальных интерфейсов:

- Можно удалять только интерфейсы вида Виртуальный.
- При успешном завершении сценария будет обновлена таблица (вкладка "Сетевые интерфейсы" сервера).
- При возникновении ошибки её текст появляется на текущем экране.
- Нельзя удалить интерфейс, для которого существует связанный slave интерфейс.
- Нельзя удалить интерфейс, используемый скремблером.

6. Работа со скремблерами

Раздел содержит информацию о скремблерах (основных и резервных) Системы. У пользователя есть возможность просматривать списки скремблеров, добавлять новые скремблеры, удалять их, редактировать параметры, а также добавлять и редактировать каналы, с которыми работают скремблеры.

Меню "Скремблеры" содержит две дочерние страницы: "Основные" и "Резервные".

Архивные скремблеры в таблице НЕ отображаются.

Страница "Основные" выглядит следующим образом:

ID	Имя	Имя Сервера	Входящий битрейт	Исходящий битрейт	Резервный	Статус
396ed35bbaa45f490b4482e54b16eb	1_channels	CHANNELS	18.013498 Mbit/s	16.816224 Mbit/s	-	Остановленный
b2725b32816042328f20f814c4d85ef	2_ch_reserve	CHANNELS	18.000874 Mbit/s	16.804693 Mbit/s	2_ch_reserve	Активный

Страница "Резервные" выглядит следующим образом:

ID	Имя	Имя Сервера	Входящий битрейт	Исходящий битрейт	Основной	Статус
b2653aee6a81498699f311b5c4e26d02	2_ch_reserve	CHANNELS	18.00288 Mbit/s	16.803199 Mbit/s	1_channels	Остановленный

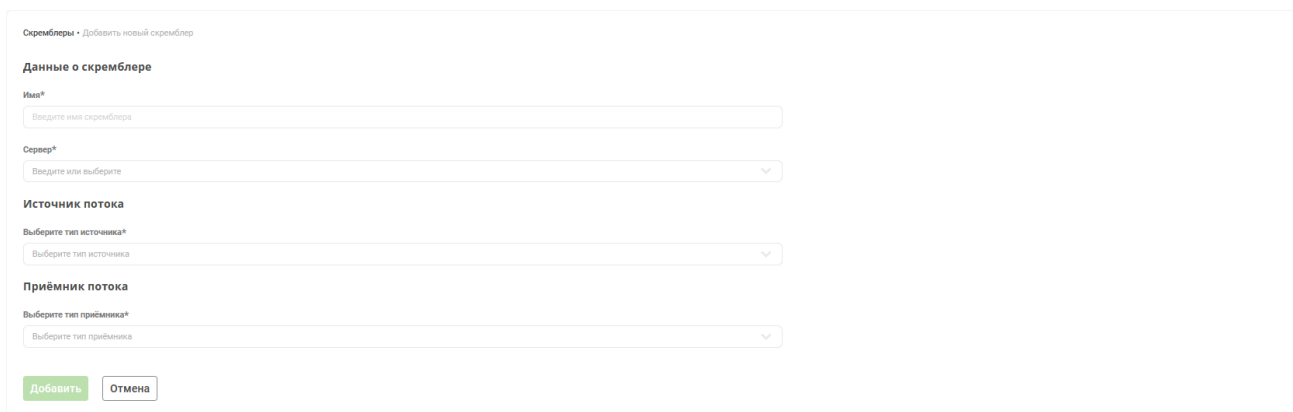
Столбцы таблиц имеют следующие значения:

- **ID** - идентификатор скремблера. Присваивается скремблеру автоматически при создании записи в web-интерфейсе.
- **Имя** - имя скремблера.
- **Имя Сервера** - имя сервера, на котором запущен скремблер. При нажатии на значение атрибута открывается карточка соответствующего сервера (см. [Основная информация о сервере](#)).
- **Входящий битрейт**.
- **Исходящий битрейт**.
- **Резервный** - резервная копия скремблера. Данное поле есть только на странице "Основные".
- **Основной** - основной скремблер. Данное поле есть только на странице "Резервные".
- **Статус** - статус скремблера (Активный/Остановленный).

Также на странице "Основные" есть кнопка "+Добавить" (см. [Добавление нового скремблера](#)).

6.1. Добавление нового скремблера

Для добавления в Систему нового скремблера (т.е. для создания скремблера) нажмите кнопку "+Добавить". В рабочей области отобразится экран создания скремблера:




У скремблеров в рамках одного сервера, все адреса и порты источников и приёмников должны быть уникальными и не пересекаться ни с источниками, ни с приёмниками.

Т.е. и порты, и адреса скремблеров должны быть уникальными (не их сочетания, а именно по отдельности). Например, указание 192.1.1.1:1234 и 192.2.2.2:1234 недопустимо, также недопустимо указание 192.1.1.1:1234 и 192.1.1.1:4321

Заполните следующие поля:

- **Имя** - имя скремблера. Поле обязательно для заполнения. Разрешены только символы [a-zA-Z0-9] [a-zA-Z0-9_.-]. Максимальная длина - 200 символов.
- **Сервер** - имя сервера, на котором будет работать скремблер. Поле обязательно для заполнения.
- Секция настройки источника транспортного потока (Источник потока):
 - **Выберите тип источника** - тип источника потока. Поле обязательно для заполнения. Для выбора нажмите на название поля, и в выпадающем меню выберите одно из значений:
 - Unicast
 - Multicast
 - Плата DekTec
 - Если в поле **Выберите тип источника** выбран Unicast:
 - **Порт** - номер порта сервера или платы, принимающего транспортный поток. Возможные значения: числа от 0 до 65535. Поле обязательно для заполнения.
 - Если в поле **Выберите тип источника** выбран Multicast:

- **Порт** - номер порта платы, принимающей обработанный транспортный поток. Возможные значения: числа от 0 до 65535. Поле обязательно для заполнения.
- **Номер шины** - номер шины платы-приемника потока. Поле обязательно для заполнения.
- **Номер слота** - номер слота платы-приемника потока. Поле обязательно для заполнения.
- **Директория платы**. Поле обязательно для заполнения.

Нажмите "Добавить" для создания скремблера или "Отмена" для отказа от операции.

6.2. Поиск скремблеров

Для поиска существующего скремблера введите имя скремблера или его часть в поле ввода (см. [Поиск объектов](#)) и нажмите *Enter* на клавиатуре. В таблице рабочей области отобразится информация о найденных скремблерах.

Поиск НЕ зависит от регистра.

Скремблеры

Фильтры
+ Добавить

Показывать по: 25 ▾


ID	Имя	Имя Сервера	Входящий битрейт	Исходящий битрейт	Резервный	Статус
179e75859e984cd93a2ec4307e115d2	adec_26_unicast_example_14	ADEC 26	0	0	-	Активный
2cb5b65d6e0041f4b9d3a1f94dc401d7	adec_26_unicast_example_11	ADEC 26	0	0	-	Активный
38f309446cd746498cca0b0212bd20dc	adec_26_unicast_example_1	ADEC 26	0	0	-	Активный
4178fa22aa54ebeb4a86d23f3a4b888	adec_26_unicast_example_17	ADEC 26	0	0	-	Активный
41cec06fd1643e973a885d045a0d55	adec_26_unicast_example_13	ADEC 26	0	0	-	Активный
59bb44d88c4a4b785cb10c1133ad3ee	adec_26_unicast_example_19	ADEC 26	0	0	-	Активный
65881875bb447a3b56928dfa8ecfc65	adec_26_unicast_example_16	ADEC 26	0	0	-	Активный
8e501f29d0645f6bb22#967f30096c	adec_26_unicast_example_10	ADEC 26	0	0	-	Активный
9288b3d3b0e14595a0e3c31a0cd24c1c	adec_26_unicast_example_15	ADEC 26	0	0	-	Активный
e5667a1ca97b4518b1c8a5357d1ac3a4	adec_26_unicast_example_18	ADEC 26	0	0	-	Активный
e79a0f0982642c993fc216b4c0d9372	adec_26_unicast_example_12	ADEC 26	0	0	-	Активный

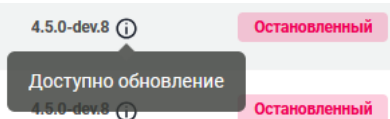
Показывать по: 25 ▾

Новый поиск: Если после того, как скремблер был найден, производится новый поиск, результаты предыдущего поиска удаляются из таблицы.

Столбцы таблицы с найденными скремблерами имеют следующие значения:

- **ID** - идентификатор скремблера.

- **Имя** - имя скремблера.
- **Имя Сервера** - имя сервера, на котором запущен скремблер.
- **Входящий битрейт.**
- **Исходящий битрейт.**
- **Резервный** - резервная копия скремблера. Данное поле есть только на странице "Основные".
- **Основной** - основной скремблер. Данное поле есть только на странице "Резервные".
- **Версия** - текущая версия инстанса. Если возможно обновление версии, то в поле после версии будет значок , при наведении на который будет отображаться подсказка:



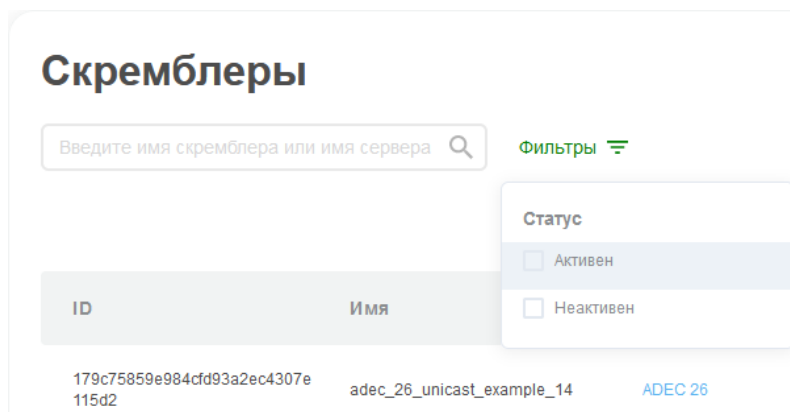
- **Статус** - статус скремблера (Активный/Остановленный).

В таблице изначально показываются первые 25 найденных скремблеров. Если общее число найденных скремблеров более 25, для просмотра также и следующих 25 позиций нажмите на кнопку



над/под таблицей (либо на соответствующий номер страницы).

Фильтрация . Над таблицей со скремблерами имеется возможность дополнительно отфильтровать записи. Для этого нужно нажать на кнопку "Фильтры" справа от поля поиска и выбрать параметры фильтрации: Статус (Активен/Неактивен)



6.3. Редактирование параметров скремблера

Войдите в режим редактирования скремблера с помощью двойного клика на нужной строке в таблице найденных единиц скремблеров. В рабочей области отобразится один из переключаемых экранов для редактирования скремблера:

- **Информация** (выбрана по умолчанию) - редактирование основных атрибутов скремблера.
- **Каналы** - редактирование связей скремблера с каналами.

- **Резервный скремблер** (если были получены данные о наличии резервного скремблера) - редактирование параметров резервного скремблера.

6.3.1. Редактирование параметров скремблера: Информация

Экран появляется после открытия скремблера для редактирования.

The screenshot shows a web interface for editing scrambler parameters. It has three tabs: 'Информация' (selected), 'Каналы', and 'Резервный скремблер'. The 'Информация' tab contains the following sections:

- Данные о скремблере:**
 - ID: [input field]
 - Имя Скремблера: [input field]
 - Сервер: [input field]
 - Статус: [input field]
 - Входящий битрейт: [input field]
 - Исходящий битрейт: [input field]
- Источник потока:**
 - Тип источника: [input field]
 - Адрес: [input field]
 - Порт: [input field]
- Приемник потока:**
 - Тип приемника: [input field]
 - Порт: [input field]
 - Имя канала: [input field]
 - Имя скремблера: [input field]

At the bottom right, there are two buttons: 'Остановить скремблер' and 'Удалить скремблер'.

Экран содержит почти тот же набор полей, что и при создании скремблера (см. выше). Поля не редактируются.

Выводятся значения следующих атрибутов скремблера:

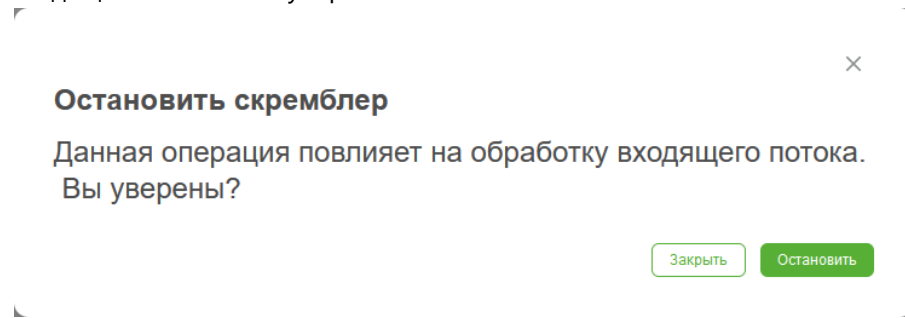
- Основной скремблер (выводится, только если были получены данные о наличии основного скремблера, кликабельная ссылка, при нажатии открывается карточка соответствующего скремблера)
- Данные о скремблере:
 - ID
 - Имя Скремблера
 - Сервер
 - Статус
 - Входящий битрейт
 - Исходящий битрейт
 - Текущая версия
 - Последняя версия
- Источник потока:
 - Тип источника
 - Дополнительные поля (количество и названия полей зависят от Типа источника, см. [Добавление нового скремблера](#))
- Приемник потока:
 - Тип приёмника

- Дополнительные поля (количество и названия полей зависят от Типа источника, см. [Добавление нового скремблера](#))

В нижней части экрана расположены кнопки:

- **Назад** - нажатие кнопки "Назад" в режиме редактирования возвращает пользователя к экрану с таблицей найденных единиц скремблеров.
- **Остановить скремблер / Запустить скремблер** - остановка скремблера (для скремблеров в статусе Активен) / запуск скремблера (для скремблеров в статусе Неактивен).

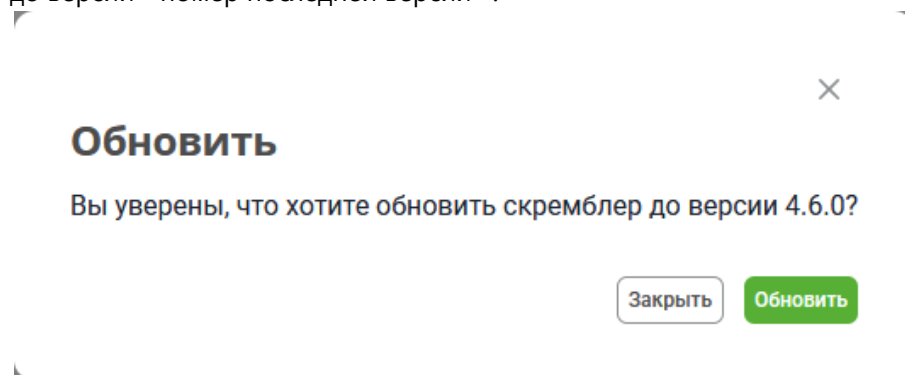
При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "Данное действие повлияет на обработку входящего потока. Вы уверены?"



При подтверждении (кнопка "Остановить"/"Запустить") окно подтверждения закрывается, останавливается / запускается скремблер:

- При успешном завершении сценария пользователь возвращается на главную страницу (вкладка "Скремблеры"). Страница обновляется.
- При возникновении ошибки её текст появляется на текущем экране.
- **Обновить** - обновление версии инстанса до последней на сервере. Кнопка доступна, если "Статус возможности обновления" = available.

При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "Вы уверены, что хотите обновить скремблер до версии <номер последней версии>?"

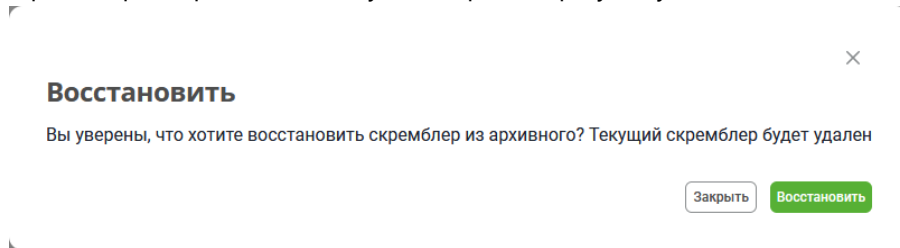


При подтверждении (кнопка "Обновить") окно подтверждения закрывается, запускается сценарий обновления версии инстанса до последней на сервере:

- При успешном завершении сценария пользователь возвращается на главную страницу (вкладка "Скремблеры"). Страница обновляется.

- При возникновении ошибки её текст появляется на текущем экране.
- **Восстановить** - обновление версии инстанса на архивную. Кнопка доступна, если признак наличия архивного скремблера = true.

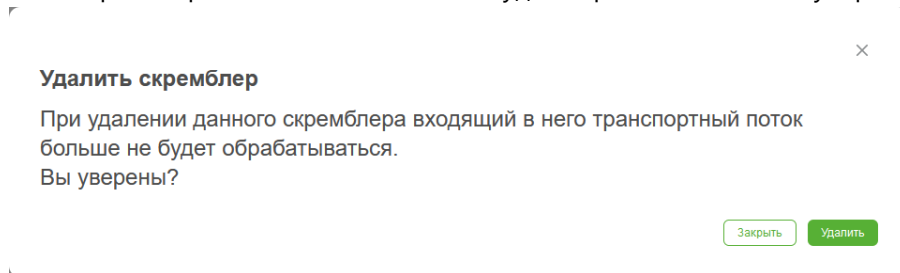
При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "Вы уверены, что хотите восстановить скремблер из архивного? Текущий скремблер будет удален"



При подтверждении (кнопка "Восстановить") окно подтверждения закрывается, запускается сценарий обновления версии инстанса на архивную:

- При успешном завершении сценария пользователь возвращается на главную страницу (вкладка "Скремблеры"). Страница обновляется.
- При возникновении ошибки её текст появляется на текущем экране.
- **Удалить скремблер** - удаление выбранного скремблера.

При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "При удалении данного скремблера входящий в него транспортный поток больше не будет обрабатываться. Вы уверены?"



При подтверждении (кнопка "Удалить") окно подтверждения закрывается, запускается сценарий удаления скремблера:

- При успешном завершении сценария пользователь возвращается на главную страницу (вкладка "Скремблеры"). Страница обновляется.
 - Если для скремблера ранее было получены данные о наличии резервного скремблера, для него также запускается сценарий "Удаление скремблера".
- При возникновении ошибки её текст появляется на текущем экране.

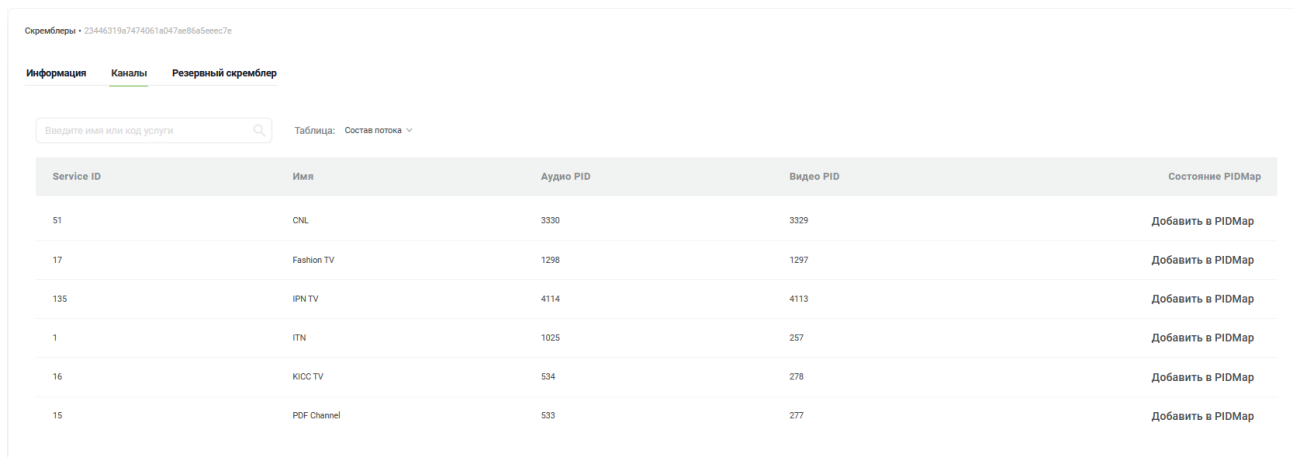
6.3.2. Редактирование параметров скремблера: Каналы

После выбора вкладки "Каналы", в рабочей области появляется экран работы с каналами, связанными со скремблером.

Выберите для отображения одну из двух таблиц: Состав потока или PIDMap.

6.3.2.1. Таблица: Состав потока

Если выбрана таблица **Состав потока**, то на экране отображается список каналов в транспортном потоке скремблера.




Service ID	Имя	Аудио PID	Видео PID	Состояние PIDMap
51	CNL	3330	3329	Добавить в PIDMap
17	Fashion TV	1298	1297	Добавить в PIDMap
135	IPN TV	4114	4113	Добавить в PIDMap
1	ITN	1025	257	Добавить в PIDMap
16	KISS TV	534	278	Добавить в PIDMap
15	PDF Channel	533	277	Добавить в PIDMap


В таблице перечислены все вещаемые в получаемом данным скремблером транспортном потоке каналы.

Столбцы таблицы имеют следующие значения:

- **Service ID.** Данный параметр задается оператором ТВ (используется заказчиком для идентификации ТВ-каналов в своих системах), при этом ADEC Scrambler никак не использует этот параметр.

 Допустимые значения для **SID** - от 1 до 65535. При превышении этого значения будет выдана ошибка.

- **Имя** - имя сервиса (ТВ-канала), например, ORT.
- **Аудио PID** - Personal IDs элементарных потоков (в данном случае - аудио). Формат: десятичное число, в соответствии с TS-MPEG2. Несколько PID задаются через запятую.
- **Видео PID** - Personal ID элементарного потока (в данном случае - видео). Формат: десятичное число, в соответствии с TS-MPEG2.

 Допустимые значения для **PID** - от 1 до 8191. При превышении этого значения будет выдана ошибка.

Для Video PID есть исключение - он может быть пустой (актуально для каналов радио).

- **Состояние PIDMap** - содержит кнопку "Добавить в PIDMap":
 - При нажатии открывается форма добавления канала (см. [здесь](#)) с предзаполненными значениями полей Service ID, Имя, Аудио PID, Видео PID.

Иными словами, если нажать кнопку "Добавить в PIDMap", то откроется форма добавления канала (см. [здесь](#)), в которой нужно выбрать/заполнить только следующие поля: Алгоритм, Индекс ключа, Шифрование.

Пример:

- Если канал уже есть в PIDMap, вместо кнопки отражается статус *Добавлено в PIDMap*.

6.3.2.2. Таблица: PIDMap

Если выбрана таблица **PIDMap**, то на экране отображается список каналов в PIDMap скремблера.

Имя	Service ID	Аудио PID	Видео PID	Алгоритм	Индекс ключа	Шифрование
Dom Kino Premium HD	0	1858	1857	-	1	Вкл
Match! HD	0	1810	1809	-	1	Вкл

В таблице перечислены все заданные в PIDMap скремблера каналы.

Состав таблицы во многом аналогичен таблице **Состав потока** (см. выше). Столбцы таблицы имеют следующие значения:

- **Чекбокс выделения каналов** - с его помощью пользователь может выбрать каналы для дальнейшего управления (удаления из PIDMap скремблера, включения/отключения шифрования).
- **Имя**. См. выше.
- **Service ID**. См. выше.
- **Аудио PID**. См. выше.
- **Видео PID**. См. выше.
- **Алгоритм** - алгоритм шифрования.
- **Индекс ключа** - индекс ключа шифрования.
- **Шифрование** - состояние шифрования канала. Поле содержит кнопку переключения статуса шифрования канала ("Вкл" или "Выкл" в зависимости от текущего состояния шифрования канала). При нажатии состояние кнопки меняется на противоположное, **Статус** (статус синхронизации с сервером) меняется на *Не синхронизировано*.

6.3.2.3. Доступные операции

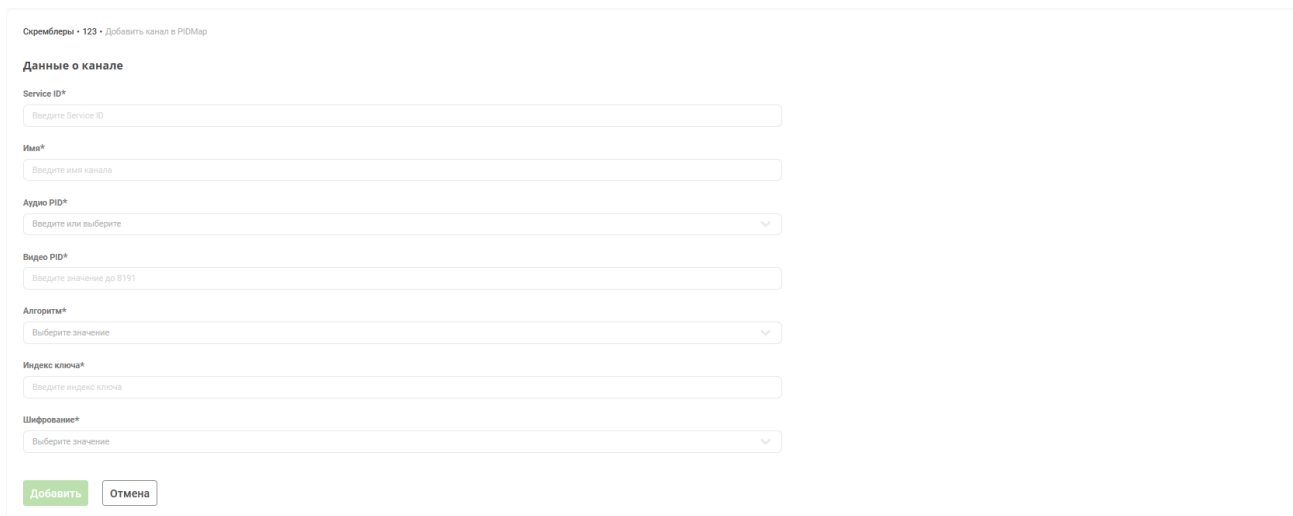
На экране расположены кнопки:

- **+ Добавить** - добавление канала (см. [здесь](#)). Отображается, если выбрана таблица PIDMap.
- **Выберите версию** (поле сразу под полем поиска) - выбор одной из ранее использовавшихся версий PIDMap (из выпадающего списка) для просмотра и применения. Отображается, если выбрана таблица PIDMap.
 - При выборе любой версии, кроме текущей, в таблице отражается соответствующее состояние PIDMap, **Статус синхронизации с сервером** меняется на *Не синхронизировано*.
 - При выборе текущей версии **Статус синхронизации с сервером** меняется на *Синхронизировано*.
- **Применить** - обновление PIDMap скремблера. Отображается, если выбрана таблица PIDMap. Кнопка активна, если текущий **Статус синхронизации с сервером** имеет значение *Не синхронизировано*.
 - При нажатии запускается сценарий "Обновление PIDMap скремблера", передающий текущее состояние таблицы.
 - При успешном завершении сценария **Статус синхронизации с сервером** меняется на *Синхронизировано*.
 - При возникновении ошибки её текст появляется на текущем экране.
- **Применить к парному скремблеру** - обновление PIDMap (основного и резервного) скремблеров. Отображается, если выбрана таблица PIDMap и для данного скремблера были получены данные о наличии основного или резервного скремблера.
 - При нажатии запускается сценарий "Обновление PIDMap скремблера", причем как для **основного скремблера**, так и для **резервного скремблера**.
 - При успешном завершении сценария на текущем экране появляется сообщение об успехе операции.


- При возникновении ошибки её текст появляется на текущем экране.
- **Отмена** - отказ от редактирования. Отображается, если выбрана таблица PIDMap. Кнопка активна, если текущий **Статус синхронизации с сервером** имеет значение *Не синхронизировано*.
 - При нажатии изменения в таблице сбрасываются, в таблице отражается актуальное состояние PIDMap, **Статус синхронизации с сервером** меняется на *Синхронизировано*.
- **Удалить** - удаление выбранного канала. Отображается, если выбрана таблица PIDMap и в таблице выбран один или более канал.
 - При нажатии все выбранные ранее каналы удаляются из таблицы, **Статус синхронизации с сервером** меняется на *Не синхронизировано*.

6.3.2.4. Добавление канала

Для добавления в Систему нового канала (т.е. для создания канала) либо для редактирования имеющегося канала в разделе Скремблеры, на странице Основные (или Резервные), выберите <ID скремблера> / <ID канала> и нажмите кнопку "+Добавить". В рабочей области отобразится экран создания/редактирования канала:



На экране необходимо задать атрибуты скремблера:

 Все поля обязательны для заполнения.

- **Service ID.** См. выше. Доступен ввод только чисел.
- **Имя.** См. выше.
- **Аудио PID.** См. выше. Возможен ввод нескольких числовых значений в диапазоне от 0 до 8191.
- **Видео PID.** См. выше. Возможен ввод только числового значения в диапазоне от 0 до 8191.
- **Алгоритм** - алгоритм шифрования канала. Выбор значения из списка.

 На данный момент доступны следующие значения: tdes, -

Обратите внимание! Доступные алгоритмы шифрования настраиваются администраторами при развёртывании (при установке / обновлении) баз данных Системы ADECScribler. Отображение (возможность выбора) алгоритма шифрования в UI осуществляется по признаку `is_accessible: true/false` в таблице `adec_manager.encr_algo`.

- **Индекс ключа** - индекс ключа шифрования (порядковый номер ключа, используемого для шифрования PID данной секции). Доступен ввод только чисел.
- **Шифрование** - шифрование канала (Вкл, Выкл).

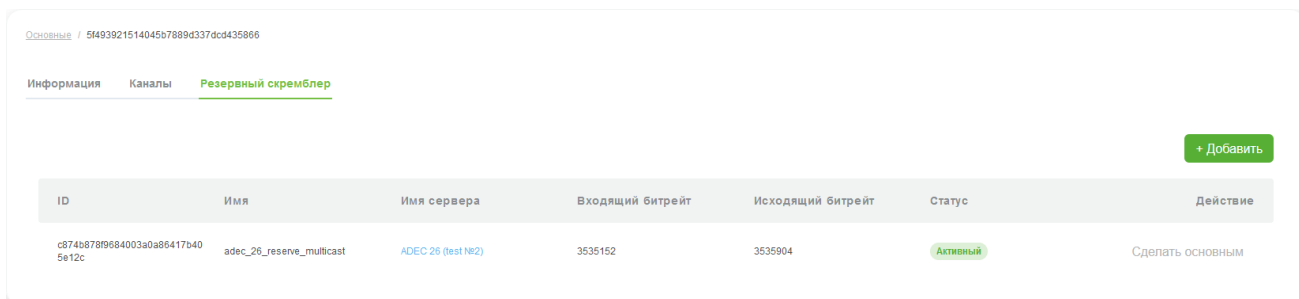
После введения данных нажмите "Добавить" (кнопка доступна после заполнения полей) или "Отмена" для отказа от операции. При добавлении/редактировании канала произойдет возврат на экран "Каналы" соответствующего скремблера с выбранной таблицей PIDMap, добавленный канал отображается в таблице, **Статус синхронизации с сервером** меняется на *Не синхронизировано*.

6.3.3. Редактирование параметров скремблера: Резервный скремблер

Экран появляется после открытия скремблера для редактирования.



Данный экран доступен только для основных скремблеров (т.е. для которых не были получены данные о наличии основного скремблера).



ID	Имя	Имя сервера	Входящий битрейт	Исходящий битрейт	Статус	Действие
c974b6789684003a0a86417b405e12c	adec_26_reserve_multicast	ADEC 26 (test №2)	3535152	3535904	Активный	Сделайте основным

Столбцы таблиц имеют следующие значения:

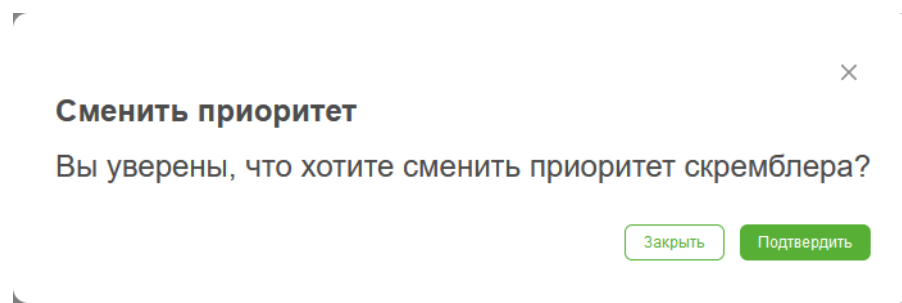
- **ID** - идентификатор скремблера. Присваивается скремблеру автоматически при создании записи в web-интерфейсе.
- **Имя** - имя скремблера.
- **Имя сервера** - имя сервера, на котором запущен скремблер. При нажатии на значение атрибута открывается карточка соответствующего сервера (см. [Основная информация о сервере](#)).
- **Входящий битрейт**.
- **Исходящий битрейт**.
- **Статус** - статус скремблера (Активный/Остановленный).
- **Действие** - содержит кнопку с надписью "Сделать основным"

Также на странице есть кнопка "+Добавить" (см. [Добавление нового скремблера](#)).

6.3.3.1. Перевод скремблера в статус "Основные"

Для того чтобы резервный скремблер сделать основным, на вкладке "Резервная копия", в столбце "Действие" нажмите кнопку "Сделать основным".

При нажатии появляется окно подтверждения с текстом "Вы уверены, что хотите сменить приоритет скремблера?"



При подтверждении (кнопка "Подтвердить") окно подтверждения закрывается, запускается сценарий смены приоритета скремблера:

- При успешном завершении сценария пользователь возвращается на главную страницу (вкладка "Скремблеры"). Страница обновляется.
- При возникновении ошибки ее текст появляется на текущем экране.

7. Работа с сервисами

Раздел содержит информацию о сервисах (каналах) доступных для скремблеров Системы. У пользователя есть возможность как просматривать списки всех вещаемых на данный момент сервисов, так и просматривать параметры конкретного экземпляра сервиса.

Service ID	Channel ID	Service name	Скремблер	Статус
51	308699	CNL	b2725b32816042328f20fb814c4ddabf	Активный
17	308700	Fashion TV	b2725b32816042328f20fb814c4ddabf	Активный
135	308701	IPN TV	b2725b32816042328f20fb814c4ddabf	Активный
1	308702	ITN	b2725b32816042328f20fb814c4ddabf	Активный
16	308697	KICC TV	b2725b32816042328f20fb814c4ddabf	Активный
15	308698	PDF Channel	b2725b32816042328f20fb814c4ddabf	Активный
51	308711	CNL	b2653aede81498699f311b5c4a26d02	Остановленный
17	308712	Fashion TV	b2653aede81498699f311b5c4a26d02	Остановленный
135	308713	IPN TV	b2653aede81498699f311b5c4a26d02	Остановленный
1	308714	ITN	b2653aede81498699f311b5c4a26d02	Остановленный
16	308709	KICC TV	b2653aede81498699f311b5c4a26d02	Остановленный
15	308710	PDF Channel	b2653aede81498699f311b5c4a26d02	Остановленный
51	308951	CNL	396ed35dbaaa45d9a0dba482e54b16eb	Остановленный
17	308952	Fashion TV	396ed35dbaaa45d9a0dba482e54b16eb	Остановленный
135	308953	IPN TV	396ed35dbaaa45d9a0dba482e54b16eb	Остановленный

7.1. Поиск сервисов

Для поиска существующего сервиса введите имя (либо идентификатор) сервиса или его часть в поле ввода (см. [Поиск объектов](#)) и нажмите *Enter* на клавиатуре. В таблице рабочей области отобразится информация о найденных сервисах.

i Поиск НЕ зависит от регистра.

ID	Service ID	Service name	Скремблер	Статус
308702	1	ITN	b2725b32816042328f20fb814c4ddabf	Активный
308714	1	ITN	b2653aede81498699f311b5c4a26d02	Остановленный
308954	1	ITN	396ed35dbaaa45d9a0dba482e54b16eb	Остановленный

Показывать по: 25

Новый поиск : Если после того, как сервис был найден, производится новый поиск, результаты предыдущего поиска удаляются из таблицы.

Столбцы таблицы с найденными сервисами имеют следующие значения:

- **ID** - идентификатор канала.



В ID передается индивидуальный номер канала (первичный ключ БД), по которому должен передаваться запрос на информацию по одному каналу (/api/v1/adedc/channels/{id}).

В Service ID передается идентификатор канала из потока для вывода в web-интерфейсе.

- **Service ID** - идентификатор сервиса. Данный параметр задается оператором ТВ (используется заказчиком для идентификации ТВ-каналов в своих системах), при этом ADEC Scrambler никак не использует этот параметр.
- **Service name** - имя сервиса.
- **Скремблер** - ID скремблера, на котором вещается данный сервис (канал). При нажатии на это поле открывается информация о параметрах скремблера (см. [здесь](#)). Для возврата на вкладку Сервисы нажмите кнопку "Назад".
- **Статус** - статус скремблера (Активный/Остановленный).

В таблице изначально показываются первые 25 найденных сервисов. Если общее число найденных сервисов более 25, для просмотра также и следующих 25 позиций нажмите на кнопку



над/под таблицей (либо на соответствующий номер страницы).

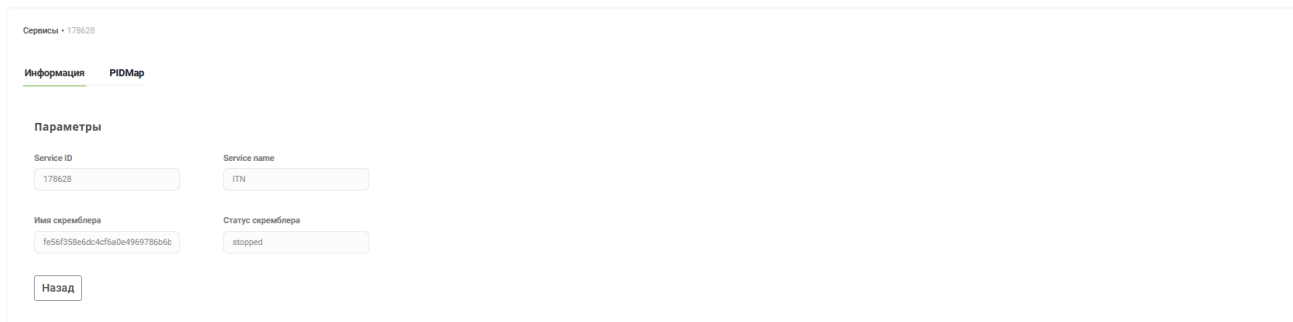
7.2. Просмотр информации по конкретному сервису

Выберите нужный сервис с помощью двойного клика на нужной строке в таблице найденных единиц сервисов. В рабочей области отобразится один из переключаемых экранов:

- **Информация** (выбрана по умолчанию) - основные атрибуты сервиса.
- **PIDMap** - PIDMap сервиса.

7.2.1. Просмотр параметров сервиса: Информация

Экран появляется после двойного клика на строке в таблице найденных единиц сервисов.



Поля не редактируются.

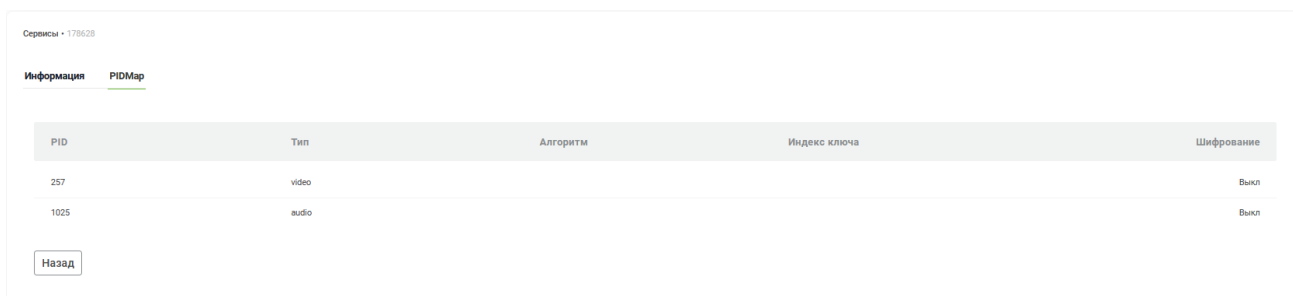
Выводятся значения следующих атрибутов сервиса:

- Service ID
- Service name
- Имя скремблера
- Статус скремблера

В нижней части экрана расположена кнопка **Назад** - нажатие кнопки "Назад" возвращает пользователя к экрану с таблицей сервисов.

7.2.2. Просмотр параметров сервиса: PIDMap

После выбора вкладки "PIDMap", в рабочей области появляется экран с информацией по PIDMap, соответствующей данному сервису.



PID	Тип	Алгоритм	Индекс ключа	Шифрование
257	video			Выкл
1025	audio			Выкл

Поля не редактируются.

Выводятся значения следующих атрибутов PIDMap:

- PID - Personal ID (численный идентификатор в TS) элементарного потока.
- Тип - тип элементарного потока (аудио/видео).
- Алгоритм - алгоритм шифрования сервиса (канала).
- Индекс ключа - индекс ключа шифрования.

- Шифрование - состояние шифрования канала (Вкл/Выкл).

В нижней части экрана расположена кнопка **Назад** - нажатие кнопки "Назад" возвращает пользователя к экрану с таблицей сервисов.

© ООО "Цифра", 2022-2025

Документация "DRE Advanced Encryption Service. Руководство пользователя" является объектом авторского права. Воспроизведение всего произведения или любой его части воспрещается без письменного разрешения правообладателя.